
Règles et directives du CHC 2.0

Février 2024



CANINE HOOPERS DU CANADA

TABLE DES MATIÈRES

1. INTRODUCTION	10. DISPOSITION DU PARCOURS
2. ÉLIGIBILITÉ À L'INSCRIPTION	10.1 TEMPS DE PARCOURS
3. ADHÉSION: CHIENS ET CONDUCTEURS	10.2 NOMBRE D'OBSTACLES ET ESPACEMENT
3.1 DIVISION DES TAILLES DES CHIENS	11. CONCEPTION DU PARCOURS
4. NIVEAUX DE PERFORMANCE	11.1 DÉPART ET ARRIVÉE
4.1 PROGRESSION DANS LES NIVEAUX	11.2 TRAJECTOIRES AUTOUR DU BARIL
4.2 OBTENTION DES POINTS	11.3 UTILISATIONS ACCEPTÉES D'UNE BARRIÈRE
5. POINTS BONUS	11.4 PLACEMENT ET UTILISATION DES OBSTACLES
5.1 BOITE DE CONDUITE À DISTANCE (BCD)	12. NOTATION
5.2 FORMES ET DIMENSIONS DE LA BOITE	12.1 FAUTES
5.3 LIGNES DE DÉFI	12.2 ÉLIMINATION
6. CLASSEMENT	12.3 EXPULSION
7. CLASSES	12.4 ENTRAÎNEMENT DANS L'ENCEINTE
8. ÉQUIPEMENT	13. JUGEMENT
8.1 CERCEAUX	14. POUR EXHIBITION SEULEMENT (EXS)
8.2 CERCEAUX SANS BASE	15. RÉCOMPENSES
8.3 TONNEAUX	16. TITRES
8.4 BARRIÈRES	17. ORGANISATION D'UN CONCOURS CHC
8.5 TUNNELS	17.1 INSCRIPTION AUX CONCOURS ET INFORMATIONS
9. DISPOSITION DE L'ENCEINTE	18. RÈGLES GÉNÉRALES
9.1 MESURER UN PARCOURS	19. CONTACTER LE CHC

1. Introduction

Le hoops est un sport de type agilité qui a un faible impact sur les articulations de votre chien et comporte un risque minimal de blessure mais qui reste néanmoins un défi pour le conducteur.

Les parcours se composent d'obstacles à faible impact (cerceaux, barils, barrières et tunnels courts).

Le but des compétitions du Canine Hoopers of Canada est de permettre aux concurrents de mettre en valeur leur travail d'équipe et de mettre leurs compétences à l'épreuve. Les parcours doivent encourager le chien à courir naturellement, avec des défis de travail en équipe en fonction du niveau de capacité.

Hoopers Canada s'efforce de protéger le bien-être à long terme du chien en maintenant des parcours fluides. Il n'y a pas de virages serrés, d'enroulements, d'arrêts ou de passages à travers les cerceaux. De plus, les entrées et sorties dans et hors des tunnels sont droites. L'utilisation de barils et de barrières aide également à réduire le stress dans les virages. L'objectif du hoops est de conduire à distance mais les maîtres ont toujours la possibilité de courir avec leur chien s'ils le souhaitent. Hoopers Canada vise à être un sport canin inclusif, accessible à tous les chiens et à tous les conducteurs.

Les conducteurs et leurs chiens ont pour objectif de courir en équipe. Les maîtres doivent se comporter de manière sportive et il est de la responsabilité du conducteur de s'assurer que son chien a reçu une formation appropriée pour les classes dans lesquelles il concourt. La santé et le bien-être du chien doivent être la priorité numéro un du maître à tout moment. Hoopers Canada encourage le renforcement positif et l'entraînement sans pressions.

2. Admissibilité à l'inscription

Les chiens doivent avoir au moins 15 mois pour participer à un concours du Canine Hoopers of Canada.

Tout chien, qu'il soit de race pure ou croisée, en forme, en bonne santé et entraîné est admissible à participer à un concours du Canine Hoopers of Canada. Les chiens doivent être enregistrés auprès du Canine Hoopers of Canada pour être admissibles à concourir.

Les chiennes en chaleur sont autorisées à concourir mais doivent porter une culotte de protection pendant leur course. Elles doivent également être tenues à l'écart des zones de l'enceinte lorsqu'elles ne sont pas en compétition et en laisse, sauf lorsqu'elles sont dans l'enceinte.

Tous les concours du Canine Hoopers of Canada sont ouverts à toute personne inscrite auprès du Canine Hoopers of Canada qui accepte de se conformer à toutes les règles et réglementations établies par le Canine Hoopers of Canada. Canine Hoopers of Canada se réserve le droit de refuser l'adhésion, les permis de concours et les frais d'inscription.

Les concurrents et toutes les autres personnes participant aux concours du Canine Hoopers of Canada doivent se comporter de manière civile et sportive envers les autres personnes et les chiens. Le non-respect de cette règle peut entraîner des procédures disciplinaires.

Les juges ont le pouvoir d'exclure les chiens et les maîtres de leurs enceintes. La décision du juge est définitive. Les organisateurs des épreuves ont le pouvoir d'exclure tout chien ou toute personne du lieu de l'épreuve, sans remboursement. La décision de l'organisateur de l'épreuve est définitive.

Tous les chiens et toutes les personnes inscrits aux épreuves du Canine Hoopers of Canada le sont à leurs propres risques. Bien que toutes les précautions soient prises pour assurer la santé et la sécurité de tous les concurrents et spectateurs, Canine Hoopers of Canada et tout organisateur d'épreuve subséquent ne seront pas tenus responsables des pertes, dommages ou blessures causés aux chiens, aux personnes ou aux biens lors de ses événements.

3. Adhésion – Chien et conducteurs

Un chien doit être enregistré auprès du Canine Hoopers of Canada pour pouvoir participer à un concours du Canine Hoopers of Canada. Les frais d'inscription à vie pour chaque chien sont de 25 \$. Chaque chien recevra un numéro d'identification et une carte à montrer à l'hôte du concours pour l'inscription.

Les conducteurs doivent également s'inscrire auprès du Canine Hoopers of Canada pour pouvoir participer à un concours du Canine Hoopers of Canada. Les frais d'inscription à vie pour chaque maître sont de 25 \$. Chaque conducteur reçoit un numéro d'identification.

Tous les conducteurs inscrits auprès du Canine Hoopers of Canada acceptent de se conformer aux règles et règlements du Canine Hoopers of Canada. Tout conducteur qui ne respecte pas ces règles et règlements peut faire l'objet de procédures disciplinaires.

3.1 Divisions de taille

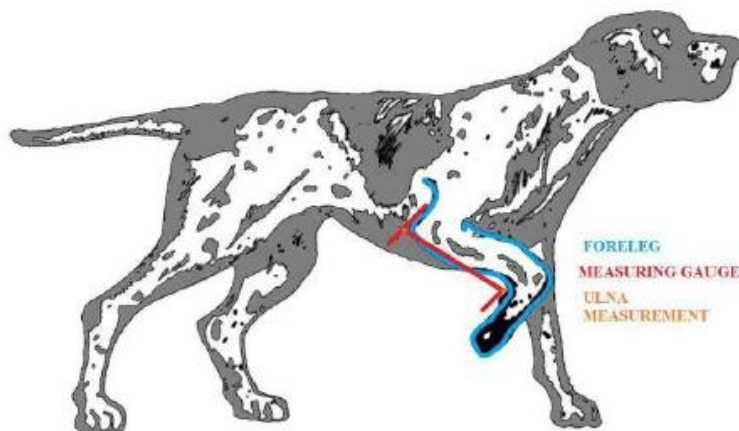
Le CHC a 3 divisions de taille – petite, moyenne et grande. Les chiens doivent être mesurés pour s'assurer qu'ils concourent dans la bonne catégorie de taille. Les chiens sont mesurés à la patte avant entre le poignet et le coude, autrement dit le cubitus. La mesure est effectuée à partir de l'articulation carpienne (poignet) jusqu'au coude. (Voir le diagramme ci-dessous.)

Les chiens doivent avoir au moins 15 mois pour leur première mesure. Les chiens qui sont à la limite entre deux tailles doivent être remesurés à 2 ans.

En suivant le guide et les diagrammes ci-dessous, les propriétaires peuvent mesurer leurs propres chiens et ajouter la mesure à leur demande lors de l'inscription auprès du Canine Hoopers of Canada. Cependant, si une catégorie de taille semble douteuse, un officiel du concours peut demander que le chien soit à nouveau mesuré.

Longueur du cubitus	Catégorie de taille
---------------------	---------------------

5 pouces et moins	Petit
5 à 7 pouces	Moyen
Plus de 7 pouces	Grand



4. Niveaux de performance

Il existe 5 niveaux de compétition :

- Débutants (point de départ pour tous les nouveaux chiens au CHC)
- Novice
- Intermédiaire
- Avancé
- Expérimenté

Vétérans : Les chiens de plus de 8 ans sont éligibles pour s'inscrire et participer en tant que vétérans. Les conducteurs peuvent choisir de mettre leurs chiens en vétéran à tout moment après leur 8e anniversaire. Cependant, le CHC conseille aux concurrents de ne pas passer au niveau vétéran tant que ce changement n'est pas approprié à la condition physique de leur chien. Par exemple, si un chien participe toujours à d'autres sports plus exigeants physiquement (par exemple, le flyball ou l'agilité), il n'est pas éligible au niveau vétéran. Les parcours sont adaptés aux chiens vétérans dans les niveaux supérieurs, avec un nombre réduit d'obstacles (maximum de 18 obstacles). Une fois qu'un chien passe au niveau vétéran, il restera dans cette catégorie.

4.1 Progression de niveau

Pour passer au niveau de compétition suivant, les conducteurs doivent obtenir le nombre de points requis à chaque niveau.

Débutant – 100 points au niveau Débutant afin d'obtenir le titre et de progresser vers le niveau Novice.

Novice – 200 points au niveau Novice afin d'obtenir le titre et de progresser vers le niveau Intermédiaire.

Intermédiaire – 300 points au niveau Intermédiaire afin d'obtenir le titre et de progresser vers le niveau Avancé.

Avancé – 400 points au niveau Avancé afin d'obtenir le titre et de progresser vers le niveau Expérimenté.

Expérimenté – 500 points au niveau Expérimenté afin d'obtenir le titre.

4.2 Obtention des points

Lors des compétitions les points sont obtenus en effectuant une course sans fautes et on reçoit un qualificatif « Q ».

Des points supplémentaires sont obtenus en utilisant avec succès les lignes défi (LD) ou la boîte de conduite à distance (BCD) lors des courses où un Q est reçu.

	Points attribués
Parcours sans faute dans le temps standard du parcours (45 secondes)	10
Parcours sans faute. Au-delà du temps standard du parcours mais dans le temps maximum du parcours (90 secondes)	5
Parcours sans faute le plus rapide de cette épreuve, dans chaque catégorie de taille	5

5. Points bonus

Des points bonus peuvent être obtenus pendant les compétitions en utilisant une boîte de conduite à distance (BCD) ou en utilisant des lignes de défi (LD). Tous les parcours doivent contenir une « option bonus » et au moins une option bonus est incluse dans chaque parcours. Le juge décidera d'utiliser des BCD ou des LD pour un parcours dans n'importe quelle classe.

Les bonus sont facultatifs, les conducteurs ne sont pas obligés de les essayer. Les conducteurs peuvent toujours choisir de courir avec leurs chiens et obtenir quand même un qualificatif.

Pour les conducteurs utilisant des aides à la mobilité, le point de contact le plus bas du conducteur doit rester dans la boîte/derrière la ligne.

<u>Zone bonus</u>	<u>Points</u>	
Boîte de conduite à distance	5 ou 10 15 ou 20	Pour une partie du parcours Pour l'ensemble du parcours
Lignes de défi	5, 10 ou 15	2 ou 3 lignes de défi

5.1 Boîte de conduite à distance (BCD)

Les boîtes de conduite à distance sont utilisées pour obtenir des points bonus de deux manières : 1) les conducteurs restent en place pendant une portion spécifique d'un parcours (5 ou 10 points) OU 2) les conducteurs restent en place pendant tout le parcours (15 ou 20 points).

Obtenir des points bonus pour une portion spécifique du parcours (5 ou 10 points) permet au maître de tenter une portion du parcours à distance sans devoir rester dans la boîte pendant tout le parcours. Afin d'obtenir des « points de portion bonus », le conducteur doit être complètement à l'intérieur de la boîte avant que son chien ne commence une portion bonus et doit rester à l'intérieur de la boîte jusqu'à ce que cette portion bonus soit terminée avec succès.

Lors de la conception du parcours, le juge détermine quelle section du parcours vaudra 5 ou 10 points lorsqu'elle sera conduite depuis la BCD. Le juge doit le préciser dans son briefing. La BCD doit également être indiquée sur le plan du parcours.

Les conducteurs peuvent gagner 15 ou 20 points en restant dans la BCD pendant tout le parcours. Ils doivent être à l'intérieur de la BCD avant que le chien franchisse le premier obstacle et doivent rester à l'intérieur de cette boîte jusqu'à ce que le chien ait franchi le dernier obstacle du parcours. Si le conducteur quitte la boîte à tout moment avant que le chien n'ait franchi avec succès le dernier obstacle, les points bonus ne seront pas attribués.

Les points supplémentaires BCD sont attribués uniquement pour les parcours sans faute.

5.2 Boîte de conduite à distance : formes et tailles

Les boîtes de conduite à distance peuvent être carrées, rectangulaires ou circulaires. Les dimensions varient selon le niveau.

Niveau débutant : 16 x 16 pi (carré), 12 x 20 pi (rectangle) ou 18 pi de diamètre (cercle)

Équivalent métrique : 4,8 x 4,8 m (carré), 3,6 x 6 m (rectangle) ou 5,5 m de diamètre (cercle)

Niveau novice : 13 x 13 pi (carré), 10 x 16 pi (rectangle) ou 14' 6" de diamètre (cercle)

Équivalent métrique : 4 x 4 m (carré), 3 x 5 m (rectangle) ou 4,5 m de diamètre (cercle)

Niveaux intermédiaire, avancé et expérimenté. La taille est déterminée par le juge. Les boîtes doivent avoir un minimum de 8 x 8 pi (2,5 x 2,5 m) et un maximum de 10 x 10 pi (3 x 3 m) pour les carrés, ou un diamètre de 9 pi à 11 pi 6 po (2,7 à 3,5 m) pour les cercles.

5.3 Lignes de défi (LD)

Les lignes de défi sont autorisées uniquement aux niveaux débutant, novice et intermédiaire. Les lignes servent à diviser l'enceinte.

Un parcours peut avoir 2 ou 3 lignes de défi à la discrétion du juge, selon la conception du parcours.

5, 10 ou 15 points bonus peuvent être attribués, selon le nombre et la difficulté des LD.

Les lignes de défi traversent tout le ring, horizontalement ou verticalement, ce qui donne au conducteur une totale liberté de mouvement sur la ligne de défi derrière laquelle il choisit de rester. Restez derrière la ligne pendant tout le parcours pour gagner des points bonus. Le sens du départ et d'arrivée détermine la direction du parcours et par la suite l'emplacement des lignes de défi, en commençant par la ligne de point la plus payante (distance la plus éloignée) jusqu'à la ligne de point la moins payante (distance la plus faible).

Un conducteur est autorisé à passer d'une LD de valeur supérieure à une LD de valeur inférieure pendant son parcours. Cependant, il ne recevra des points bonus que pour la LD de valeur inférieure.

Les points des lignes de défi ne sont attribués que pour les parcours sans fautes.

6. Classement

Lors des compétitions du Canine Hoopers of Canada, le classement est déterminé par le nombre de fautes le plus bas, le nombre de points le plus élevé et le temps le plus rapide. Les équipes sont récompensées pour les première, deuxième et troisième places dans chaque catégorie.

7. Classes

Il existe 4 principaux types de classes.

Hoopers (H) – parcours conçus principalement à l'aide de cerceaux. Un baril ou une barrière est autorisé pour les débutants et les novices. Les points gagnés dans les classes Hoopers (H) comptent pour la progression dans cette classe uniquement.

Parkour (P) – parcours conçus en utilisant une combinaison de cerceaux, de barils, de tunnels et de barrières. Les points gagnés dans les classes Parkour (P) comptent pour la progression dans cette classe uniquement.

Tungo (TG) – parcours conçus en utilisant principalement des barils et des tunnels : (1 à 2 barrières sont autorisées). Doit avoir un cerceau comme obstacle de départ et d'arrivée. Les points gagnés dans les classes Tungo (T) comptent pour la progression dans cette classe uniquement.

Choix (C) – parcours conçus à l'aide de deux parcours numérotés et utilisant n'importe quel type de parcours (Hoopers, Parkour ou Tungo – au choix du juge). Les conducteurs peuvent choisir le parcours numéroté qu'ils souhaitent emprunter. Les points gagnés dans Choix (C) comptent pour la progression dans cette classe uniquement.

Le juge décidera d'utiliser des BCD ou des LD pour un parcours dans n'importe quelle classe. (Remarque : les LD ne peuvent être utilisées que pour les niveaux débutant, novice et intermédiaire). Les concurrents assistent à un briefing et ont le temps de reconnaître le parcours avant le début de chaque course (5 à 7 minutes).

8. Équipement

Les obstacles du CHC sont constitués de cerceaux (avec ou sans base), de barils, de barrières et de tunnels.

8.1 Cerceaux

Le cerceau est composé de deux parties : la base et le cerceau

Hauteur du cerceau : 36 ou 38 pouces (91,5 ou 96,5 cm)

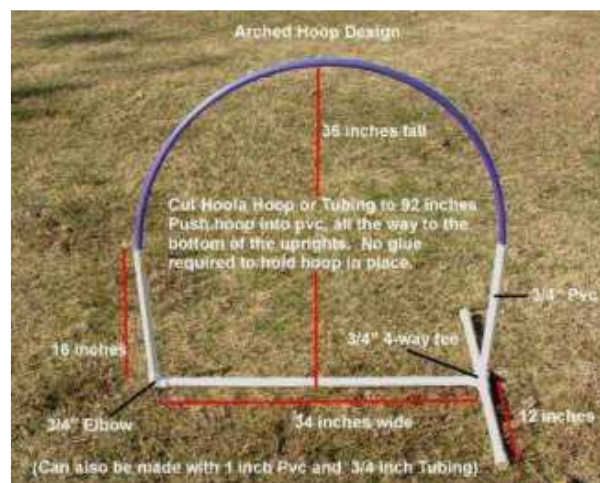
Base du cerceau : 34 ou 36 pouces (86 ou 91,5 cm) de large

Pattes de support : s'étendent sur au moins 12 pouces (30,5 cm) dans chaque direction d'un côté ou des deux côtés

Montants : 16 ou 18 pouces (40,6 ou 45,7 cm) de haut

La base est fabriquée à partir de tuyaux en PVC, mesurant de $\frac{3}{4}$ à 1 pouce (1,9 à 2,5 cm). La partie «cerceau» est fabriquée à partir de cerceaux (hula hoops) ou de tuyaux PEX et est insérée dans les montants de la base. Le cerceau ou le tuyau PEX est poussé jusqu'à ce qu'il entre en contact avec le bas de la base du cerceau.

Les bases des cerceaux peuvent être fabriquées à partir d'autres matériaux, à condition qu'ils soient sécuritaires et qu'ils ne comportent pas de parties coupantes où un chien pourrait se blesser. Les cerceaux doivent être lestés pour maintenir leur position à l'extérieur face aux éléments. Ils ne doivent PAS être fixés par des chevilles ou être difficiles à déplacer en cas d'impact.



8.2 Cerceaux sans base

Les cerceaux sans base ont la même hauteur et la même largeur, sans barre entre les pieds

Largeur entre les pieds de support : 34 ou 36 pouces (86 à 91,5 cm)

Hauteur du cerceau : 36 ou 38 pouces (91,5 ou 96,5 cm)

Pieds de support : au moins 12 pouces (30,5 cm) dans chaque direction

Montants : 16 ou 18 pouces (40,6 à 45,7 cm) de hauteur



Les cerceaux doivent être lestés pour maintenir leur position à l'extérieur face aux éléments. Ils ne doivent PAS être fixés par des chevilles ou être difficiles à déplacer en cas d'impact.

8.3 Barils

Les barils utilisés doivent être faits d'un matériau en maille, en tissu ou en plastique.

Les barils ont un diamètre de 23 à 27 pouces (58 à 68,5 cm) et une hauteur d'au moins 28 pouces (71 cm). Les barils peuvent avoir besoin d'être lestés par temps venteux pour des raisons de sécurité. Les barils bleus (illustrés ci-dessous) sont un bon exemple à utiliser pour les cours de Hooper ; des bacs pliables de même hauteur et de même diamètre peuvent également être utilisés. Pour les compétitions, utilisez toujours le même type de baril dans une classe.

La couleur du baril :

- Doit être clairement visible pour les chiens (les chiens voient mieux le jaune et le bleu vif et ont plus de difficulté à voir le rouge)
- Doit être contrasté avec son environnement (pour un chien)

Si la couleur du baril n'est pas facilement visible pour les chiens, des bandes contrastées doivent être installées.

Les barils ne doivent pas être solidement maintenus en place. Pour éviter qu'ils ne basculent ou ne soient facilement déplacés, ils peuvent être stabilisés avec du lest. L'ajout de lest ne doit en aucun cas compromettre la sécurité des chiens.



8.4 Barrières

Les portillons sont fabriqués à partir d'un matériau léger, résistant aux dommages et sans bords tranchants. L'aluminium, le PVC ou des matériaux synthétiques sécuritaires sont autorisés.

Une barrière doit être conçue pour :

- Permettre un contact visuel entre les chiens et les conducteurs
- Empêcher les chiens de passer au travers
- Éviter de gêner le parcours prévu du chien
- Toujours maintenir une position sûre et stable
- Être difficile à renverser

Largeur : 3 à 4 pieds (1 à 1,2 m)

Hauteur : 3 à 4 pieds (1 à 1,2 m)

Pieds de support : 2 pieds (0,6 m)



8.5 Tunnels

Le tunnel est fait d'un matériau flexible qui résiste aux dommages et n'a pas d'arêtes vives.

La couleur du tunnel (dans la partie supérieure ou sur toute la longueur) :

- Doit être clairement visible pour les chiens
- Doit être contrasté avec son environnement (pour un chien)
- Doit toujours être déroulé sur toute sa longueur

Des tunnels de 31.5 à 32 po (80 cm) de diamètre sont utilisés et peuvent mesurer de 3 à 6.5 pi (1 à 2m) de long. Les règles de sécurité sont primordiales avec les tunnels; ils doivent être sécurisés à tout moment avec des sacs de tunnel.

Les tunnels sans fond n'ont rien au fond et devront être sécurisés par des éléments extérieurs.

Les entrées des tunnels doivent être droites. Une sortie de tunnel peut être légèrement courbée vers l'obstacle suivant, à condition que la vue à travers le tunnel depuis l'angle du chien soit rectiligne.



9. Disposition de l'enceinte

Enceinte pour débutants et novices : au moins 60 pi x 65 pi (18,2 x 19,8 m)

Niveaux intermédiaire, avancé et expérimenté : au moins 80 x 100 pi (24,4 x 30,5 m)

La surface doit être adaptée à la course sécuritaire des chiens et des conducteurs et doit permettre à tous les obstacles d'être à niveau.

La zone de l'enceinte doit être clôturée ou dotée d'une barrière d'au moins 30 po (76 cm) de hauteur et comprendre des enclos d'entrée et de sortie.

9.1 Mesurer un parcours

Les parcours conçus à l'aide d'un logiciel informatique présentent parfois des espaces entre les obstacles. Cependant, cela peut être confirmé lors de la compétition à l'aide d'un appareil de mesure approprié, comme une roue à mesurer. La longueur des tunnels n'est pas incluse dans la mesure des espaces entre les obstacles ou lors de l'utilisation d'une barrière. Les distances vers et depuis les barils seront comprises entre la base du baril et le côté le plus éloigné du baril suivant.

10. Disposition du parcours

Les parcours commencent avec un minimum de 15 pieds (4,5 m) entre les obstacles. Cette distance peut être étendue à l'obstacle suivant pour permettre aux chiens de s'aligner plus facilement pour l'obstacle suivant. La longueur d'un tunnel n'est pas prise en compte dans la mesure entre les séquences cerceau-tunnel-cerceau. Le diamètre d'un baril n'est pas inclus dans la mesure du parcours. La distance maximale entre tout obstacle est de 26 pieds (8 m) pour toutes les classes.

Lors de la mesure des parcours, les juges doivent mesurer l'itinéraire du chien entre les obstacles.

L'objectif du Canine Hoopers Canada est de créer des parcours fluides et sans à-coups. Les lignes sur les parcours Hoopers peuvent faire un virage large plutôt qu'à angle droit, en particulier dans les niveaux inférieurs. Les barils et les barrières aident les chiens à faire un virage plus serré sans stress excessif et à les aligner avec l'obstacle suivant. Les parcours commencent avec un minimum de 15 obstacles et vont jusqu'à un maximum de 25 obstacles. Les passages forcés, les prises d'obstacles par l'arrière, les virages serrés et les autours sur les cerceaux NE SONT PAS autorisés.

Les obstacles sont numérotés et doivent être franchis dans le bon ordre. Le placement du numéro d'un obstacle détermine la direction dans laquelle il doit être franchi. Lorsqu'un numéro est placé au centre d'un obstacle, les concurrents peuvent franchir l'obstacle dans les deux sens (bidirectionnel). Les numéros des barils sont généralement placés sur le sol, du côté où le chien doit passer. Lorsque cela n'est pas possible, des numéros peuvent être placés sur le dessus des barils, à condition que la direction dans laquelle le chien doit se déplacer soit claire.

En fonction de leur conception, les parcours peuvent être plus adaptés à l'utilisation de lignes de défi (débutant, novice, inter), d'une boîte ou d'un cercle. Les juges décident quelle partie du parcours doit être la partie bonus. Si vous utilisez une boîte de conduite à distance, les obstacles ne doivent pas être situés à l'intérieur de la zone. Cependant, la boîte de conduite à distance peut être placée à proximité de l'itinéraire du chien ou permettre à l'itinéraire d'un chien de traverser une partie de la boîte.

Les parcours seront ajustés pour convenir aux chiens vétérans dans les niveaux supérieurs, avec un maximum de 18 obstacles. Des lignes ou des boîtes de défi bonus peuvent toujours être utilisées si les conducteurs le souhaitent.

10.1 Temps de parcours

La durée standard du parcours est de 45 secondes. La durée maximale du parcours est de 90 secondes.

10.2 Nombre d'obstacles et espacement

L'espace entre les obstacles varie d'un minimum de **15 pi (4,5 m)** à un maximum de 26 pi (8 m), ce qui permet un espace supplémentaire pour les virages.

Débutant

Nombre d'obstacles : 15 à 20

Distance recommandée entre les obstacles : **15 à 22 pi (4,5 à 6,7 m), ce qui permet un espace supplémentaire pour les virages**

Taille de la boîte de conduite (BCD) : 16 x 16 pi (carré) ; 12 x 20 pi (rectangle) ou 18 pi de diamètre (cercle)
Équivalent métrique : 4,8 x 4,8 m (carré) ; 3,6 x 6 m (rectangulaire) ou 5,5 m de diamètre (cercle)

Distance jusqu'à l'obstacle le plus éloigné de la BCD : 33 pi (10 m)

Distance maximale du défi en utilisant la LD : 40 pi (12 m)

Novice

Nombre d'obstacles : 15 à 20

Distance recommandée entre les obstacles : **15 à 22 pi (4,5 à 6,7 m) permettant un espace supplémentaire pour les virages**

Taille de la boîte de conduite (BCD) : 13 x 13 pi ou 10 x 16 pi ou 14' 6" de diamètre
Équivalent métrique : 4 x 4 m (carré) ; 3 x 5 m (rectangle) ou 4,5 de diamètre (cercle)

Distance jusqu'à l'obstacle le plus éloigné de la BCD : 40 pi (12 m)

Distance maximale du défi en utilisant la LD : 50 pi (15 m)

Intermédiaire

Nombre d'obstacles : 15 à 25

Distance recommandée entre les obstacles : 16 à 26 pi (5 à 8 m), ce qui laisse plus d'espace pour les virages

Taille de la boîte de conduite (BCD) : 8 x 8 pi (2,5 x 2,5 m) ou 10 x 10 pi (3 x 3 m) ou 9 pi ou 11' 6" (2,7 ou 3,5 m) de diamètre

Distance jusqu'à l'obstacle le plus éloigné de la BCD : 50 pi (15 m)

Distance maximale du défi en utilisant la LD : 60 pi (18 m)

Avancé et expérimenté – À déterminer

11. Conception du parcours

Les juges sont responsables de la conception de leurs parcours. Lors de la conception d'un parcours, le juge doit à tout moment tenir compte de la sécurité du chien et du conducteur. Il faut veiller tout particulièrement à ce que le parcours soit fluide lors du passage d'un obstacle à l'autre et à éviter les enroulements, les virages serrés ou les arrêts. Cela doit inclure des angles d'entrée et de sortie sécuritaires dans les tunnels. Lors de la conception d'un parcours, une bonne pratique consiste à créer un parcours avec un espacement similaire continu pour soutenir un rythme régulier du chien. Si des concurrents ayant des problèmes de mobilité sont inscrits, le juge en sera informé à l'avance afin de procéder à des ajustements du parcours.

Les barils seront numérotés en fonction de la ligne que le juge souhaite que le chien prenne. Si le juge autorise un virage de chaque côté d'un baril (bidirectionnel), le numéro de l'obstacle sera centré.

11.1 Départ et arrivée

Les obstacles de départ et d'arrivée de tous les parcours doivent toujours être un cerceau. Il est acceptable que les obstacles de départ et d'arrivée soient le même cerceau.

Les zones de départ et d'arrivée doivent être suffisamment espacées (au moins 4,5 m) du bord du ring pour que le chien puisse commencer et terminer son parcours en toute sécurité.

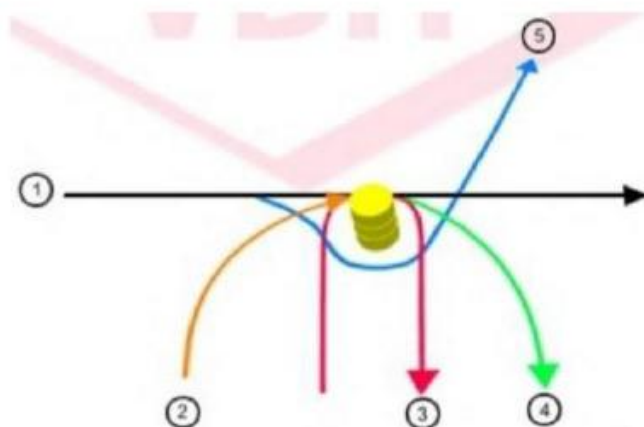
Tous les parcours doivent être numérotés. La numérotation est placée sur ou à côté de l'obstacle pour indiquer clairement au conducteur l'itinéraire requis pour chaque chien sur un parcours.

11.2. Trajectoire autour d'un baril

Façons acceptables d'utiliser un baril pour permettre un cheminement régulier :

- Utiliser le baril pour aller tout droit, par exemple n° 1
- Utiliser le baril pour prendre un virage en courbe, par exemple n° 1 à n° 4
- Utiliser le baril pour un virage à droite ou à gauche, par exemple n° 2 à n° 4
- Utiliser le baril pour un virage complet (le chien fait le tour complet), par exemple n° 3

La ligne bleue (n° 5) n'est **pas** recommandée pour les niveaux inférieurs de compétition.

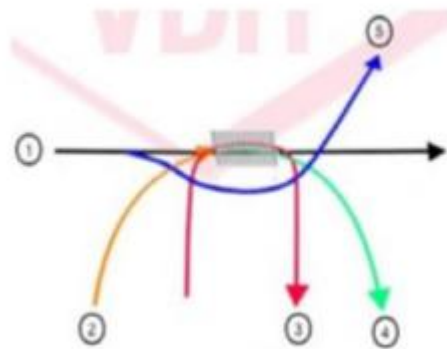


11.3 Utilisations acceptées d'une barrière

- Utiliser la barrière pour aller tout droit, par exemple n° 1
- Utiliser la barrière pour prendre un virage en courbe, par exemple n° 1 à n° 4
- Utiliser la barrière pour un virage à droite ou à gauche, par exemple n° 2 à n° 4

L'utilisation de la barrière pour un virage complet (n° 3) ou la ligne bleue (n° 5) ne serait **pas** recommandée pour les niveaux inférieurs de compétition.

Position de la barrière : la barrière est idéalement placée de manière à ce que le conducteur soit dans une position au niveau de son côté plat et puisse ordonner au chien de ne **pas** prendre l'obstacle (par exemple, se tenir à la position n° 1).



11.4 Placement et utilisation

des obstacles

Les parcours comportent un minimum de 15 obstacles (débutants et novices) et un maximum de 25 obstacles (intermédiaires, avancés et expérimentés). Les passages en travers ou autour des cerceaux ne sont pas autorisés. Cela inclut le passage autour du premier obstacle. Les chiens doivent commencer du côté numéroté du premier obstacle et ne peuvent pas être envoyés du côté opposé. Les parcours peuvent commencer et finir au même endroit selon les circonstances. Le départ et l'arrivée ne doivent pas nécessairement être au bord de l'enceinte mais doivent être situées à côté d'une zone bonus dans les niveaux inférieurs.

Les obstacles sont numérotés et doivent être pris dans le bon ordre. Le placement du numéro d'un obstacle détermine la direction dans laquelle il doit être pris et la ligne du parcours prévu du chien. Lorsqu'un numéro est placé au centre d'un obstacle, les concurrents peuvent prendre l'obstacle dans les deux sens (bidirectionnel).

Le chien doit commencer dans une position de départ devant le premier cerceau (le conducteur ne peut pas envoyer depuis la BCD).

La décision du juge est définitive dans toutes les compétitions.

Les juges ont la possibilité de faire appel à un **juge assistant** pour observer le conducteur à des endroits du parcours où il peut être difficile d'évaluer les mouvements du chien, par exemple lorsque le conducteur se trouve dans la zone de conduite à distance ou derrière une ligne de défi bonus. Cela permet au juge de se concentrer pleinement sur la notation correcte du chien lorsqu'il termine le parcours.

12. Notation

Les équipes conducteur et chien doivent tenter le parcours de manière sportive et doivent faire de leur mieux pour franchir chaque obstacle dans le bon ordre.

12.1 Fautes

- **Ligne de faute : (remplace les règles de refus) 5 points de faute pour avoir franchi une ligne de faute (traverser la ligne du plan de l'obstacle)**

– voir l'illustration (la pénalité de ligne de faute ne peut être appliquée qu'une fois par obstacle, cependant après 3 tentatives, le juge demandera à l'équipe de continuer et seule une faute d'obstacle manqué sera comptabilisée)

- **5 points de faute** si le chien franchit la ligne de faute sur le premier ou le dernier obstacle. Les équipes se verront attribuer le temps standard du parcours
- **5 points de faute** si un conducteur touche intentionnellement le chien pendant sa course
- **5 points de faute** si le chien arrête tout mouvement (se fige) pendant 3 secondes ou plus
- **5 points de faute** pour avoir déplacé un obstacle ou un chronomètre (à moins que le juge ne détermine que le déplacement est dû à la queue du chien).

NOUVEAU : l'équipe n'est plus pénalisée pour avoir retenté un obstacle. Si un chien franchit la « ligne de faute », le conducteur peut ramener le chien pour réessayer mais, après 3 tentatives, le juge demandera à l'équipe de continuer et une faute pour obstacle manqué sera appliquée.

Débutant + Novice uniquement

- **10 points de faute** si le chien manque un obstacle (noté comme manqué lorsque le chien évite un obstacle et prend l'obstacle suivant)
- **10 points de fautes** pour le chien prenant le mauvais obstacle ou la mauvaise direction sur le parcours (hors parcours)
- **Faute de temps** toute fraction de seconde au-delà du temps maximum du parcours sera ajoutée au nombre total de fautes, y compris les fractions de temps, par exemple 1,23 seconde = 1,23 faute.

12.2 Élimination

Les équipes seront éliminées (recevront un score non qualificatif) de leur parcours pour :

- Avoir manqué/sauté 3 obstacles sur le parcours (**Débutant + Novice uniquement**)
- Avoir quelque chose dans la main une fois dans l'enceinte, à l'exception d'une aide à la mobilité
- Donner de la nourriture au chien en entrant ou en sortant de l'enceinte
- Commencer le parcours avant que le scribe/chronomètre ou le juge ne l'ait demandé
- Les chiens participant au mauvais niveau
- Avoir une médaille accrochée au collier

Intermédiaire, Avancé + Expert uniquement

- Chien empruntant le mauvais obstacle ou la mauvaise direction sur le parcours (hors parcours)
- Avoir manqué un obstacle

12.3 Expulsion

Les équipes seront expulsées de l'enceinte et devront sortir immédiatement (aucun score ne sera attribué) en cas de :

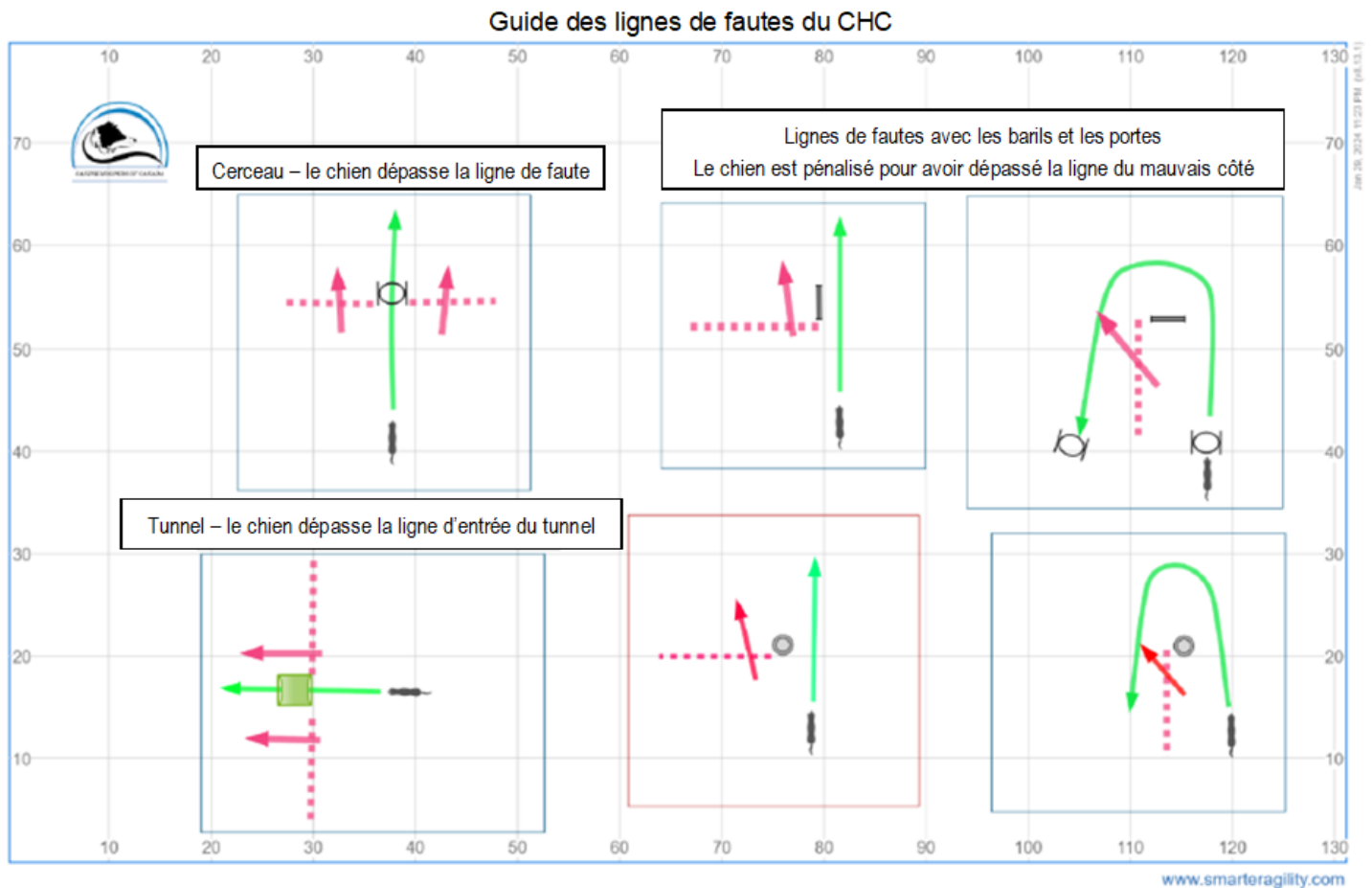
- Chien se soulageant dans l'enceinte
- Comportement brutal – ceci DOIT également être signalé immédiatement à l'organisateur du concours
- Signes d'agressivité chez le chien (cela inclut le chien qui mord le conducteur)

• Remarque : les chiens qui ont besoin d'espace se verront accorder un espace adéquat avant, pendant et après leur course, leur permettant de se joindre à la fête.

12.4 Entraînement dans l'enceinte

- Lorsque le chien répète ou reprend un ou plusieurs obstacles ou lorsque le conducteur ordonne au chien de répéter ou de reprendre un ou plusieurs obstacles. Aucun score ne sera enregistré, le temps maximum du parcours s'appliquera

Plan des lignes de fautes :



13. Jugement

Les juges doivent juger conformément aux règles et règlements du CHC. Le juge est responsable de la conception de son parcours et doit toujours tenir compte de la sécurité du chien et de son maître, tout en tenant compte des conditions météorologiques.

Les juges doivent soumettre les plans du parcours au CHC pour approbation, avant de les envoyer à l'hôte du concours. Les plans du parcours doivent être affichés et imprimés, postés ou envoyés par courrier électronique à tous les concurrents. Les juges doivent toujours observer le chien et son maître lorsqu'ils sont dans l'enceinte. Il est de la responsabilité du concurrent d'être disponible pour sa classe afin que le jugement puisse respecter l'horaire.

Les juges ont la possibilité d'utiliser **un juge assistant** pour observer le conducteur à des endroits du parcours où il peut être difficile d'évaluer les mouvements du chien, par exemple lorsque le conducteur est dans la boîte de conduite à distance ou derrière une ligne de défi bonus. Cela permet au juge de consacrer toute son attention à la notation correcte du chien lorsqu'il termine le parcours.

Un chien peut être manié par une personne enregistrée auprès du CHC autre que le conducteur enregistré et des points seront attribués à ce chien comme s'il s'agissait du conducteur enregistré qui dirigeait le chien. **Le chien d'un juge peut courir dans une classe pendant qu'il juge, à condition que le conducteur soit membre du**

CHC. Un juge peut également faire courir son propre chien si un autre juge certifié du CHC intervient pour juger la course. Des points seront attribués en conséquence.

14. Pour exhibition seulement (EXS = FEO en anglais)

Le conducteur doit informer le scribe que le parcours est EXS en entrant dans l'enceinte et avant de commencer son parcours. Le conducteur dispose alors du temps de parcours maximum de 90 secondes pour s'entraîner dans l'enceinte. Un jouet silencieux peut être utilisé lors de l'exécution EXS. Les friandises d'entraînement/la nourriture NE PEUVENT PAS être emportées dans l'enceinte.

Un conducteur peut choisir de faire un parcours EXS dans n'importe quelle classe, y compris une classe supérieure.

15. Récompenses

Toutes les courses qualificatives donnent droit à un ruban Q. Des rubans de classement seront décernés aux 1ère, 2e et 3e places de chaque catégorie. Des rubans de titre seront décernés pour chaque titre obtenu.

16. Titres

HOOPERS

Chien débutant Hoopers du Canada - Beginners Hoopers Dog of Canada (BHDC) – doit gagner 100 points dans la classe Hoopers débutant

Chien novice Hoopers du Canada - Novice Hoopers Dog of Canada (NHDC) – doit gagner 200 points dans la classe de Hoopers novice

Chien intermédiaire Hoopers du Canada - Intermediate Hoopers Dog of Canada (IHDC) – doit gagner 300 points dans la classe de Hoopers intermédiaires

Chien avancé Hoopers du Canada - Advanced Hoopers Dog of Canada (AHDC) – doit gagner 400 points dans la classe de Hoopers avancés

Chien expérimenté Hoopers du Canada - Proficient Hoopers Dog of Canada (PHDC) – doit gagner 500 points dans la classe de Hoopers expérimentés

PARKOUR

Chien de Parkour débutant du Canada - Beginners Parkour Dog of Canada (BPDC) – doit gagner 100 points dans la classe de parkour débutant

Chien de Parkour novice du Canada - Novice Parkour Dog of Canada (NPDC) – doit gagner 200 points dans la classe de parkour novice

Chien de Parkour intermédiaire du Canada - Intermediate Parkour Dog of Canada (IPDC) – doit gagner 300 points dans la classe de parkour intermédiaire

Chien de Parkour avancé du Canada - Advanced Parkour Dog of Canada (APDC) – doit gagner 400 points dans la classe de Parkour avancé

Chien de Parkour expérimenté du Canada - Proficient Parkour Dog of Canada (PPDC) – doit gagner 500 points dans la classe de Parkour compétent

TUNGO

Chien débutant Tungo du Canada - Beginners Tungo Dog of Canada (BTDC) – doit gagner 100 points dans la classe de Tungo pour débutants

Chien novice Tungo du Canada - Novice Tungo Dog of Canada (NTDC) – doit gagner 200 points dans la classe de Tungo pour novices

Chien intermédiaire Tungo du Canada - Intermediate Tungo Dog of Canada (ITDC) – doit gagner 300 points dans la classe de Tungo intermédiaire

Chien avancé Tungo du Canada - Advanced Tungo Dog of Canada (ATDC) – doit gagner 400 points dans la classe de Tungo avancé

Chien expérimenté Tungo du Canada - Proficient Tungo Dog of Canada (PTDC) – doit gagner 500 points dans la classe de Tungo compétent

CHOICE

Chien débutant Choice du Canada - Beginners Choice Dog of Canada (BCDC) – doit gagner 100 points dans la classe de choix pour débutants

Chien novice Choice du Canada - Novice Choice Dog of Canada (NCDC) – doit gagner 200 points dans la classe Novice Choice.

Chien intermédiaire Choice du Canada - Intermediate Choice Dog of Canada (ICDC) – doit gagner 300 points dans la classe Intermediate Choice

Chien avancé Choice du Canada - Advanced Choice Dog of Canada (ACDC) – doit gagner 400 points dans la classe Advanced Choice

Chien expérimenté Choice du Canada - Proficient Choice Dog of Canada (PCDC) – doit gagner 500 points dans la classe Proficient Choice

CHAMPION

Chien champion Hoopers du Canada - Champion Hoopers Dog of Canada (CHDC) – doit gagner un titre expérimenté Hoopers, un titre expérimenté Parkour, un titre expérimenté Tungo et un titre expérimenté Choice

Les certificats seront envoyés par courriel pour chaque titre. Des copies papier peuvent être commandées pour un prix fixe.

17. Organisation d'un concours CHC

Les clubs et les particuliers peuvent demander directement à Canine Hoopers du Canada une autorisation pour organiser une compétition sanctionnée par Canine Hoopers du Canada. Les formulaires de demande sont disponibles auprès de Canine Hoopers du Canada.

Une copie du formulaire d'inscription sera fournie au CHC sur demande.

Le club/organisateur de l'épreuve est responsable de fournir :

- Le formulaire d'inscription
- Des toilettes
- L'équipement conforme aux règlements du Canine Hoopers of Canada (CHC)
- Une enceinte appropriée, **avec clôture ou barrière d'au moins 30 po de hauteur** (76 cm) et comprenant des enclos d'entrée/sortie
- Des dispositifs de chronométrage
- Des rubans de placement, de qualification et de titre avec le nom et le logo du CHC
- Un ou des juge(s) qualifié(s)

Le club/organisateur de l'épreuve doit être entièrement assuré.

Dans le cas où le concours est annulé en raison de circonstances imprévues, le club hôte remboursera les frais, moins les dépenses raisonnablement engagées.

17.1 Inscriptions aux concours et informations

Les organisateurs d'épreuves ont le choix de proposer des inscriptions en ligne, sur papier, par courriel, etc.

Tous les formulaires d'inscriptions doivent inclure les éléments suivants :

- Nom et logo du CHC
- Nom du club ou de l'individu hôte
- Date, heure, adresse du lieu
- Détails sur les modalités d'inscription
- Dates d'ouverture et de clôture
- Frais d'inscription
- Liste des classes et des niveaux proposés
- Description des classes proposées
- Détails supplémentaires
- Informations sur la mesure du chien
- Nom du juge
- Référence aux règles + directives
- Formulaire de déni de responsabilité

18. Règles générales

- Les concurrents sont responsables de s'assurer que leurs chiens sont correctement entraînés et qu'ils respectent les normes de sécurité pour la nature de la compétition à laquelle ils participent.
- Les chiens souffrant d'une maladie contagieuse ou ayant été en contact avec un chien souffrant d'une maladie contagieuse ne doivent pas être amenés sur le lieu de l'épreuve.
- Il est de la responsabilité du concurrent d'être prêt pour sa classe.
- Pendant la compétition, les chiens peuvent soit courir sans collier, soit porter un collier plat ajusté avec des plaquettes nominatives encadrées. Aucune médaille suspendue ou autre ne peut être attachée au collier. Aucun collier étrangleur, harnais ou halti n'est autorisé pendant la compétition.
- Tous les prix et récompenses doivent être récupérés le jour de l'épreuve.
- Tous les chiens doivent à tout moment être maintenus sous contrôle dans toutes les zones du lieu de l'épreuve.
- Les propriétaires/conducteurs sont responsables de ramasser les dégâts de leurs chiens dans toutes les zones du lieu de l'épreuve
- Personne ne peut frapper ou faire des corrections verbales excessives sur un chien à tout moment pendant l'épreuve.
- Un jouet silencieux peut être utilisé par le conducteur uniquement lors d'un parcours EXS.
- Les concurrents doivent respecter l'espace par rapport aux autres chiens et aux conducteurs, en particulier dans le cas de chiens réactifs/sensibles.
- Les concurrents doivent rester à 6 pieds (1,8 m) du bord de l'enceinte lorsqu'elle est en cours d'utilisation.
- Les chiens ne sont pas autorisés à courir dans les enceintes, vers les autres concurrents ou vers leurs chiens.

- Avant de faire la reconnaissance du parcours, les juges peuvent faire courir un chien blanc ou demander qu'un chien blanc coure, afin de vérifier leurs lignes, etc. Les chiens blancs ne sont pas autorisés à concourir dans la même classe qu'ils courent en tant que chien blanc.
- Les conducteurs ne doivent pas entrer en contact délibéré avec l'équipement pendant leur course.
- Les conducteurs ne doivent pas passer au-dessus ou à travers un équipement pendant leur course.
- Les chiens et les conducteurs peuvent entrer dans l'enceinte seulement quand ils en ont reçu l'autorisation.
- Les chiens peuvent entrer dans l'enceinte uniquement pour exécuter leur parcours et ne doivent pas être dans l'enceinte à tout autre moment.
- Les jouets et tout autre effet personnel du conducteur doivent être laissés à l'extérieur de l'enceinte ou dans l'enclos de sortie et non dans les limites de l'enceinte (s'ils sont placés dans l'enclos de sortie, cela doit être fait avant d'entrer dans l'enceinte).
- Les laisses doivent être déposées à l'entrée (pour le coureur de laisses). La laisse ne peut pas être déposée dans la BCD ou déposée sur la ligne de départ. Si le maître décide de garder la laisse, elle doit être rangée dans une poche avant le début de la course. Si le chien interagit avec la laisse une fois que sa course a commencé et avant de terminer son parcours, il sera éliminé.
- Pas de nourriture dans les limites de l'enceinte.

19. Contacter le CHC

Debbie Vassallo: caninehooperscanada@gmail.com

Karen Baxter: karen@unifiedk9.ca

Site internet: www.caninehooperscanada.com



Apprenez-en plus sur Canine Hoopers du Canada en rejoignant notre groupe Facebook. Cliquez sur l'icône f bleue

© Ce manuel demeure la propriété de Canine Hoopers du Canada.

La publication de tout ou partie sans autorisation préalable est interdite.

