
Règlements et directives 3.0 du CHC

Janvier 2026



CANINE HOOPERS OF CANADA

Table des matières

1. Introduction	10. Configuration du parcours
2. Admissibilité	10.1 Temps de parcours
3. Adhésion – Chiens et manieurs	10.2 Nombre d’obstacles et distance entre les obstacles
3.1 Divisions	11. Conception du parcours
3.2 Catégories	11.1 Départ et arrivée
4. Niveaux de performance	11.2 Virages autour d’un baril
4.1 Progression des niveaux	11.3 Utilisations autorisées de la barrière
4.2 Attribution des points	11.4 Placement des obstacles + conduite
5. Points bonus	12. Pointage
5.1 Boîte de conduite à distance (DHB)	12.1 Fautes
5.2 DHB : formes et dimensions	12.2 Élimination
5.3 Lignes de défi (CL)	12.3 Exclusion
6. Classements	12.4 Entraînement dans le ring
7. Classes	13. Jugement
7.1 Classe Défi	14. Hors compétition (FEO)
8. Équipement	15. Récompenses
8.1 Hoops	16. Titres
8.2 Barils	16.1 Titres de la classe Défi
8.3 Barrières	17. Organisation d’un événement CHC
8.4 Tunnels	17.1 Inscriptions et programmes
9. Configuration du ring	18. Règles générales
9.1 Mesurer un parcours	19. Coordonnées du CHC

1. Introduction

Le Hoopers est un sport de type agilité à faible impact sur les articulations du chien et comportant un risque minimal de blessure, tout en demeurant stimulant pour le manieur.

Les parcours sont composés d'obstacles à faible impact (hoops, barils, barrières et tunnels courts).

L'objectif des compétitions de Hoopers Canin du Canada ('Canine Hoopers of Canada') est de permettre aux équipes de démontrer leur travail d'équipe et de relever des défis techniques adaptés à leur niveau. Les parcours doivent encourager un déplacement naturel du chien, avec des défis de conduite adaptés au niveau de compétence.

Hoopers Canin du Canada vise à protéger le bien-être à long terme du chien en privilégiant des parcours fluides. Les virages serrés, les enroulements ('wraps'), les arrêts brusques et les passages contraints aux hoops ('pull-through') ne sont pas permis. Les entrées et sorties de tunnel sont rectilignes. L'utilisation des barils et des barrières réduit également la contrainte dans les virages. L'objectif du Hoopers est la conduite à distance, mais les manieurs peuvent courir avec leur chien s'ils le souhaitent. Hoopers Canin du Canada se veut un sport inclusif, accessible à tous les chiens et tous les manieurs.

Les équipes chien-manieur doivent fonctionner harmonieusement. Les manieurs doivent adopter un comportement sportif et s'assurer que leur chien possède l'entraînement requis pour les classes auxquelles il participe. La santé et le bien-être du chien doivent toujours être la priorité absolue. Hoopers Canin du Canada promeut l'entraînement en renforcement positif et sans contrainte.

2. Admissibilité

Les chiens doivent être âgés d'au moins 15 mois pour participer à une épreuve Hoopers Canin du Canada.

Tout chien, qu'il soit de race pure ou croisée, qui est en bonne condition physique, en bonne santé et entraîné, est admissible à participer à une épreuve de Hoopers Canin du Canada. Les chiens doivent être inscrits auprès de Hoopers Canin du Canada pour être admissibles à participer.

Les femelles en chaleur sont autorisées à participer, mais doivent porter une culotte de protection pendant leur parcours. Elles doivent également être tenues à l'écart des zones du ring lorsqu'elles ne participent pas et tenues en laisse, sauf lorsqu'elles sont dans le ring.

Toutes les épreuves de Hoopers Canin du Canada sont ouvertes à toute personne inscrite auprès de Hoopers Canin du Canada qui accepte de se conformer à l'ensemble des règles et règlements établis par Hoopers Canin du Canada. Hoopers Canin du Canada se réserve le droit de refuser une adhésion, un permis d'épreuve ou des frais d'inscription.

Les participants et toutes les autres personnes assistant aux épreuves de Hoopers Canin du Canada sont tenus d'adopter un comportement civil et sportif envers les autres personnes et les chiens. Le non-respect de cette exigence peut entraîner des mesures disciplinaires.

Les juges ont l'autorité d'exclure des chiens et des manieurs de leur ring. La décision du juge est finale. Les organisateurs d'épreuves ont l'autorité d'exclure tout chien ou toute personne du site de l'épreuve, sans remboursement. La décision de l'organisateur est finale.

Tous les chiens et toutes les personnes inscrites aux épreuves de Hoopers Canin du Canada y participent à leurs propres risques. Bien que toutes les précautions soient prises pour assurer la santé et la sécurité de tous les concurrents et spectateurs, Hoopers Canin du Canada et tout organisateur d'épreuve subséquent ne peuvent être tenus responsables de toute perte, tout dommage ou toute blessure, quelle qu'en soit la cause, subis par des chiens, des personnes ou des biens lors de leurs événements.

3. Adhésion – Chiens et manieurs

Un chien doit être inscrit auprès de Hoopers Canin du Canada afin de participer à une épreuve de Hoopers Canin du Canada. Des frais d'inscription à vie de 25 \$ CAD sont exigés pour chaque chien. Chaque chien recevra un numéro d'identification et une carte à présenter à l'organisateur de l'épreuve lors de l'inscription.

Les manieurs doivent également s'inscrire auprès de Hoopers Canin du Canada afin de participer à une épreuve de Hoopers Canin du Canada. Des frais d'inscription à vie de 25 \$ CAD sont exigés pour chaque manieur. Chaque manieur reçoit un numéro d'identification.

Tous les manieurs inscrits auprès de Hoopers Canin du Canada acceptent de respecter les règles et règlements de Hoopers Canin du Canada. Tout manieur qui ne respecte pas ces règles et règlements peut faire l'objet de procédures disciplinaires.

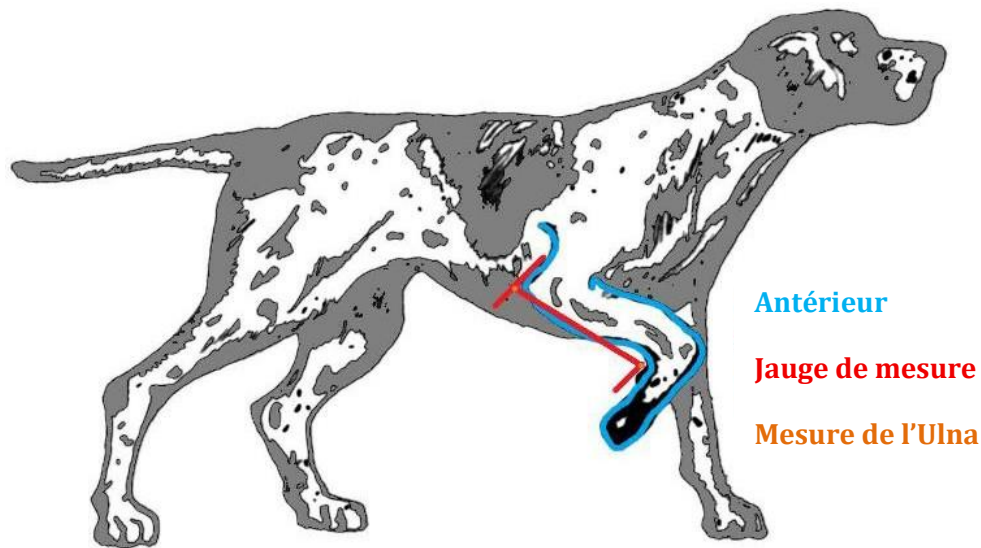
3.1 Divisions

Le CHC comporte 3 divisions de taille — petite, moyenne et grande. Les chiens doivent être mesurés afin de s'assurer qu'ils participent dans la bonne division de taille. Les chiens sont mesurés à l'aide de l'antérieur, entre le poignet et le coude, autrement appelé l'ulna. La mesure se fait de l'articulation carpienne (poignet) jusqu'au coude. (Voir le diagramme ci-dessous.)

Les chiens doivent être âgés d'au moins 15 mois lors de leur première mesure. Les chiens dont la mesure se situe à la limite entre deux tailles doivent être mesurés de nouveau à l'âge de 2 ans.

En suivant le guide et les diagrammes ci-dessous, les propriétaires peuvent mesurer eux-mêmes leurs chiens et ajouter la mesure à leur demande lors de l'inscription auprès de Hoopers Canin du Canada. Toutefois, si une catégorie de taille semble douteuse, un juge peut demander que le chien soit mesuré de nouveau.

Longueur de l'ulna	Division de taille
5 pouces et moins	Petite
5 à 7 pouces	Moyenne
Plus de 7 pouces	Grande



3.2 – Catégories

Il existe maintenant deux catégories d'inscription.

1. **Régulière** : Les chiens continuent à s'inscrire selon les règles de taille : petite, moyenne ou grande.

2. Nouvelle catégorie PRÉFÉRÉE

« Pour les chiens qui trouvent l'exécution de parcours complets trop exigeante en raison de défis physiques. Cela inclut les chiens vétérans ainsi que ceux ayant des conditions médicales ou d'autres conditions physiques. La catégorie Préférée offre des parcours comportant des séquences plus courtes. »

Les chiens qui sont vétérans en agilité sont autorisés, mais non obligés, à courir dans la catégorie Préférée. Cela se fait à la discrétion du propriétaire.

Les équipes peuvent passer de la catégorie Régulière à la catégorie Préférée à tout moment et à n'importe quel niveau, de Novice à Compétent. Les parcours de catégorie Préférée comportent un maximum de 16 obstacles, mais tous les autres aspects, tels que la distance, les bonus, les temps et les règles, demeurent inchangés. Les mesures de taille demeurent également les mêmes : petite, moyenne ou grande.

Veillez noter qu'une fois qu'un chien est inscrit dans la catégorie Préférée, il doit continuer à courir dans cette catégorie et n'est plus admissible à la catégorie Régulière.

4. Niveaux de performance

Il existe 5 niveaux de compétition :

- Débutant est maintenant une classe INTRO optionnelle pour les chiens qui peuvent ne pas avoir la distance ou les compétences requises pour le niveau Novice. Les chiens

n'ont pas besoin d'un titre en Débutant pour passer au niveau Novice, mais doivent s'inscrire à un seul niveau pour chaque classe.

Tous les chiens doivent obtenir un titre en Novice pour progresser au niveau Intermédiaire.

- Novice (Tous les chiens doivent obtenir un titre en Novice pour progresser aux autres niveaux)
- Intermédiaire
- Avancé
- Compétent

Vétérans / Préférée: Les chiens âgés de plus de 8 ans sont admissibles à l'inscription et à la participation en catégorie **Préférée**. Les manieurs peuvent choisir de déplacer leur chien dans la catégorie Vétérans à tout moment après son 8e anniversaire. Une fois qu'un chien passe dans la catégorie Vétérans, il y demeure. **Veillez noter : la catégorie Préférée s'applique au niveau Novice et aux niveaux supérieurs.**

4.1 Progression des niveaux

Pour progresser au niveau de compétition suivant, les manieurs doivent obtenir le nombre requis de points à chaque niveau.

Débutant — **50 points** au niveau Débutant afin d'obtenir le titre (niveau optionnel).

Novice — **75 points** au niveau Novice afin d'obtenir le titre et progresser au niveau Intermédiaire.

Intermédiaire — **100 points** au niveau Intermédiaire afin d'obtenir le titre et progresser au niveau Avancé.

Avancé — **120 points** au niveau Avancé afin d'obtenir le titre et progresser au niveau Compétent.

Compétent — **120 points** au niveau Compétent afin d'obtenir le titre.

4.2 Attribution des points

Des points sont obtenus en réalisant un parcours sans faute lors des compétitions pour un score qualificatif appelé un « Q ».

	<u>Points attribués</u>
Parcours sans faute dans le temps standard du parcours (45 secondes)	10
Parcours sans faute, au-delà du temps standard du parcours mais dans le temps maximal du parcours (90 secondes)	5

Des points supplémentaires sont obtenus en réussissant les options bonus des Lignes de défi (CL) ou de la Boîte de conduite à distance (DHB) lors de parcours où un Q est obtenu.

5. Points bonus

Des points bonus peuvent être obtenus lors des compétitions en utilisant une Boîte de conduite à distance (DHB) ou en utilisant des Lignes de défi (CL). Tous les parcours doivent contenir une « option bonus », et un minimum d'une option bonus est inclus dans chaque parcours. Le juge décidera d'utiliser des DHB ou des CL pour un parcours dans n'importe quelle classe.

Les bonus sont facultatifs; les manieurs ne sont pas tenus de les tenter. Les manieurs peuvent toujours choisir de courir avec leur chien et obtenir quand même un score qualificatif.

Pour les manieurs utilisant des scooters de mobilité, le point de contact le plus bas du manieur doit rester dans la boîte / derrière la ligne.

Zone de points bonus	Points	
Boîte de conduite à distance (DHB)	5 ou 10	Pour une section du parcours For l'ensemble du parcours
Zone de conduite à distance (DHA)	15 ou 20	
Lignes de défi (CL)	5, 10 ou 15	2 or 3 lignes de défi

5.1 Boîte de conduite à distance (DHB)

Les Boîtes de conduite à distance sont utilisées pour obtenir des points bonus de deux façons : 1) les manieurs restent en place pour une section précise du parcours (5 ou 10 points) OU 2) les manieurs restent en place pour l'ensemble du parcours (15 ou 20 points).

L'obtention de points bonus pour une **section précise du parcours** (5 ou 10 points) permet au manieur de tenter une section du parcours à distance sans avoir à rester dans la boîte pendant tout le parcours. Afin d'obtenir des « points bonus de section », le manieur doit être entièrement à l'intérieur de la boîte avant que son chien commence à franchir une section bonus et doit rester à l'intérieur de cette boîte jusqu'à ce que cette section bonus soit complétée avec succès.

Lors de la conception du parcours, le juge détermine quelle section du parcours vaudra 5 ou 10 points lorsqu'elle est conduite depuis la DHB. Le juge doit l'indiquer lors de son briefing. La DHB doit également être indiquée sur le plan du parcours.

Les manieurs peuvent obtenir 15 ou 20 points en **restant dans la DHB pendant tout le parcours**. Ils doivent être à l'intérieur de la DHB avant que le chien franchisse le premier obstacle et doivent rester à l'intérieur de cette boîte jusqu'à ce que le chien ait complété le dernier obstacle du parcours. Si le manieur quitte la boîte à tout moment avant que le chien ait complété avec succès le dernier obstacle, ces points bonus ne seront pas accordés.

Les points bonus DHB sont accordés uniquement pour les parcours sans faute.

5.2 Boîte de conduite à distance : formes et dimensions

Les Boîtes de conduite à distance peuvent être carrées, rectangulaires ou circulaires (DHA). Les dimensions varient selon le niveau.

Niveau Débutant : 16' x 16' (carré), 12' x 20' (rectangle). Le cercle n'est pas une option à ce niveau.

Niveau Novice : 13' x 13' (carré), 10' x 16' (rectangle) ou 14,6' de diamètre (DHA).

Niveau Intermédiaire : 10' x 10' (carré), 11,5' de diamètre (DHA).

Niveau Avancé : 8' x 8' (carré), 9' de diamètre (DHA).

Niveau Compétent : 6,5' x 6,5' (carré), 7' de diamètre (DHA).

5.3 Lignes de défi (CL)

Les lignes de défi sont permises uniquement aux niveaux Débutant, Novice et Intermédiaire. Les lignes sont utilisées pour diviser la surface du ring.

Un parcours peut offrir 2 ou 3 lignes de défi, à la discrétion du juge, selon la conception du parcours. Des points bonus de 5, 10 ou 15 peuvent être accordés, selon le nombre et la difficulté des lignes de défi.

Les lignes de défi traversent l'ensemble du ring, soit horizontalement soit verticalement, donnant au manieur une liberté complète de mouvement sur toute ligne de défi derrière laquelle il choisit de rester. Le manieur doit rester derrière la ligne pendant tout le parcours pour obtenir des points bonus. La direction des positions de départ et d'arrivée détermine la direction du parcours et, par conséquent, l'emplacement des lignes de défi, en commençant par la ligne ayant la valeur de points la plus élevée (plus grande distance) jusqu'à la ligne ayant la valeur de points la plus faible (plus petite distance).

Un manieur est autorisé à passer d'une ligne de défi de valeur plus élevée à une ligne de défi de valeur plus faible pendant son parcours. Cependant, il ne recevra des points bonus que pour la ligne de défi de valeur plus faible.

Les points des lignes de défi sont accordés uniquement pour les parcours sans faute.

6. Classements

Lors des compétitions de Hoopers Canin du Canada, les classements sont déterminés par le plus grand nombre de points, le moins de fautes, puis le temps le plus rapide. Les équipes sont reconnues pour les première, deuxième et troisième places dans chaque classe.

7. Classes

Il existe 3 classes principales et une classe Défi optionnelle.

Hoopers (H) — parcours conçus principalement à l'aide de hoops. Les barils ou les barrières sont permis à tous les niveaux. Les points obtenus dans les classes Hoopers (H) comptent uniquement pour la progression dans cette classe.

Parkour (P) — parcours conçus à l'aide d'une combinaison de hoops, de barils, de tunnels et de barrières. Les points obtenus dans les classes Parkour (P) comptent uniquement pour la progression dans cette classe.

Tungo (TG) — parcours conçus principalement à l'aide de barils et de tunnels. Les barrières et les hoops peuvent également être utilisés dans les parcours de niveaux supérieurs. Les points obtenus dans les classes Tungo (T) comptent uniquement pour la progression dans cette classe.

Le juge décidera d'utiliser des DHB ou des CL pour un parcours dans n'importe quelle classe. (Note : les CL ne peuvent être utilisées qu'aux niveaux Débutant, Novice et Intermédiaire.)

Les participants assistent à un briefing et disposent de temps pour reconnaître le parcours avant le début de chaque classe (5 à 7 minutes).

7.1 NOUVELLE CLASSE DÉFI CHC (CH) : Classe de conduite à distance uniquement, avec un défi de distance.

Courir avec son chien n'est pas permis dans la Classe Défi CHC.

Les niveaux Novice et Intermédiaire utilisent le même parcours avec le défi de distance requis pour chaque niveau.

Les niveaux Avancé et Compétent utilisent le même parcours avec le défi de distance requis pour chaque niveau.

Temps : Points pour parcours sans faute : temps standard du parcours : 45 secondes = 10 points. Temps maximal du parcours : 90 secondes = 5 points (le parcours doit être sans faute).

Points : Points bonus maximum (20 pour DHB/DHA) moins les déductions pour fautes = score final du manieur. Remarque : Le manieur doit rester dans la zone de conduite. Sortir de la zone du manieur entraîne l'élimination et aucun score pour le parcours.

Exemple : Commencer avec 20 points. Le chien effectue un parcours sans faute. Le manieur reste dans la DHB/DHA et le temps est inférieur à 45 secondes. (20 + 10 points de parcours sans faute) = 30 points au total.

OU : Commencer avec 20 points. Le chien franchit la ligne de faute. Le manieur reste dans la DHB/DHA. Score : moins 5 fautes = 15 points au total (aucun point de parcours sans faute accordé).

Équipement : Au choix du juge (Hoopers, Parkour ou Tungo).

Remarque : Parce que les parcours sont les mêmes pour Novice et Intermédiaire, ainsi que pour Avancé et Compétent (sauf pour les mesures de distance), le premier parcours compte si les participants choisissent de s'inscrire à deux classes. Le FEO ne peut pas être inscrit dans la classe inférieure si le chien court dans le niveau supérieur (exemple : un chien ne peut pas être inscrit en FEO en Novice puis courir en Intermédiaire pour des points).

Fautes : Classe Défi uniquement

5 fautes

- Franchissement de la ligne de faute

10 fautes :

- Obstacle manqué (Novice seulement)
- Obstacle hors parcours
- Franchir un obstacle dans la mauvaise direction

Élimination :

- Obstacle manqué (Intermédiaire, Avancé, Compétent)
- Porter quelque chose dans la main une fois dans le ring, sauf une aide à la mobilité
- Nourrir un chien en entrant ou en sortant du ring
- Commencer avant d'y être autorisé par le scribe/chronométrateur ou le juge
- Chiens courant dans le mauvais niveau
- Médaille pendante au collier du chien

DHB/DHA — Novice/Intermédiaire, Avancé/Compétent

Les lignes de défi ne sont pas permises dans la Classe Défi.

La Classe Défi possède son propre titre, distinct des trois classes principales (voir Titres de la Classe Défi).

8. Équipement

Les obstacles du CHC comprennent des hoops, des barils, des barrières et des tunnels.

8.1 Hoops

Le « hoop » est fabriqué à partir de cerceaux hula hoop ou de tuyaux en PEX et est inséré dans les montants de la base. Le hula hoop / tuyau PEX est poussé jusqu'à ce qu'il entre en contact avec le fond de la base du hoop.

Les montants du hoop peuvent être fabriqués à partir d'autres matériaux, à condition qu'ils soient sécuritaires et qu'ils ne comportent aucune zone tranchante pouvant blesser un chien. Les hoops doivent être stabilisés avec du poids afin de maintenir leur position et résister aux intempéries. Ils ne doivent PAS être fixés au sol ni difficiles à déplacer, en cas d'impact.

Largeur entre les pieds de support : 34 ou 36 pouces (86 à 91,5 cm)

Hauteur du hoop : 36 ou 38 pouces (91,5 ou 96,5 cm)

Pieds de support : au moins 12 pouces (30,5 cm) dans chaque direction

Montants : 16 ou 18 pouces (40,6 à 45,7 cm) de hauteur



À compter du **1er janvier 2026**, pour des raisons de sécurité, tous les organisateurs d'épreuves doivent utiliser uniquement des hoops sans base pour les épreuves sanctionnées.

8.2 Barils

Les barils utilisés doivent être faits d'un matériau en maille, en tissu ou en plastique.

Les barils ont un diamètre de 23 à 27 pouces (58 à 68,5 cm) et une hauteur d'au moins 28 pouces (71 cm). Par temps venteux, les barils peuvent devoir être alourdis pour des raisons de sécurité. Les barils bleus (illustrés ci-dessous) constituent un bon exemple pour les classes de Hoopers; des bacs escamotables de même hauteur et de même diamètre peuvent également être utilisés. Pour les compétitions, **pourvu que les barils respectent les exigences du CHC, les organisateurs d'épreuves sont autorisés à utiliser à la fois des barils escamotables et des barils en plastique dans un même parcours.**

La couleur du baril :

- Doit être clairement visible pour les chiens (les chiens perçoivent mieux les jaunes et les bleus vifs et ont plus de difficulté à voir les rouges).
- Doit également contraster (pour un chien) avec l'environnement.

Si la couleur du baril n'est pas facilement visible pour les chiens, des bandes contrastantes doivent être ajoutées.

Les barils ne doivent pas être fixés solidement en place. Pour éviter qu'ils basculent ou se déplacent facilement, ils peuvent être stabilisés à l'aide de poids internes. L'ajout de poids internes ne doit en aucun cas compromettre la sécurité des chiens.



8.3 Barrières

Les barrières sont fabriquées dans un matériau léger, résistant aux dommages et ne comportant aucun bord tranchant. L'aluminium, le PVC ou des matériaux synthétiques sécuritaires sont autorisés.

Une barrière doit être conçue pour :

- permettre le contact visuel entre le chien et le manieur
- empêcher les chiens de passer à travers
- éviter d'entraver la trajectoire prévue du chien
- toujours maintenir une position sécuritaire et stable
- être difficile à renverser

Largeur : 3 à 4 pieds (1 à 1,2 m)

Hauteur : 3 à 4 pieds (1 à 1,2 m)

Pieds de support : 2 pieds (0,6 m)



8.4 Tunnels

Le tunnel est fabriqué dans un matériau flexible, résistant aux dommages et ne comportant aucun bord tranchant.

La couleur du tunnel (dans la partie supérieure ou sur toute sa surface) :

- doit être clairement visible pour les chiens
- doit également contraster (pour un chien) avec son environnement
- doit toujours être entièrement déployé à sa longueur complète

Des tunnels d'un diamètre de 31,5 à 32 pouces (80 cm) sont utilisés et peuvent mesurer de 3 à 6,5 pieds (1 à 2 m) de longueur. Les règles de sécurité sont primordiales pour les tunnels; ils doivent être sécurisés en tout temps à l'aide de sacs de tunnel.

Les tunnels sans fond n'ont rien sur toute la partie inférieure et devront être sécurisés lorsqu'ils sont exposés aux intempéries.

Les entrées des tunnels doivent être droites. La sortie d'un tunnel peut être légèrement courbée vers l'obstacle suivant, à condition que la vue à travers le tunnel, du point de vue du chien, soit droite.



Pour les épreuves sanctionnées, le même type de tunnel doit être utilisé dans une classe.

9. Configuration du ring

Débutant : minimum 60' x 65', maximum 60' x 80'

Novice : minimum 60' x 65'

Intermédiaire : minimum 60' x 80'

Avancé : minimum 60' x 80'

Compétent : minimum 80' x 100'

La surface doit convenir à la course sécuritaire des chiens et des manieurs et doit permettre à tous les obstacles d'être installés à niveau. La zone du ring doit être entourée d'une clôture ou d'une barrière d'au moins 30 pouces de hauteur et inclure des enclos d'entrée et de sortie.

9.1 Mesurer un parcours

Les parcours conçus à l'aide de logiciels informatiques montrent parfois des espaces entre les obstacles. Toutefois, cela peut être confirmé lors de la compétition à l'aide d'un instrument de mesure approprié, tel qu'une roue de mesure. La longueur des tunnels n'est pas incluse dans la mesure des distances entre les obstacles, ni lors de l'utilisation d'une barrière. Les distances vers et depuis les barils sont mesurées de la base du baril jusqu'au côté le plus éloigné du baril suivant.

10. Configuration du parcours

La distance minimale et maximale entre les obstacles est déterminée selon le niveau. La distance peut être prolongée jusqu'à l'obstacle suivant afin de permettre aux chiens de mieux s'aligner pour l'obstacle suivant. La longueur d'un tunnel n'est pas comptée dans la mesure des séquences hoop–tunnel–hoop. La largeur d'un baril n'est pas incluse dans la mesure du parcours.

Lors de la mesure des parcours, les juges doivent mesurer la trajectoire du chien entre les obstacles.

L'objectif de Hoopers Canin du Canada est d'avoir des parcours fluides et harmonieux. Les lignes sur les parcours de Hoopers peuvent comporter des virages en courbes plutôt que des angles droits, particulièrement aux niveaux inférieurs. Les barils et les barrières aident les chiens à effectuer un virage plus serré sans stress excessif et à s'aligner vers l'obstacle suivant. Le nombre minimal et maximal d'obstacles sur un parcours est déterminé selon le niveau. Les passages tirés à travers ('pull-throughs'), les 'backsides', les virages brusques et les enroulements ('wraps') sur les hoops ne sont PAS permis.

Les obstacles sont numérotés et doivent être franchis dans le bon ordre. L'emplacement du numéro d'un obstacle détermine la direction dans laquelle il doit être franchi. Lorsqu'un numéro est placé au centre d'un obstacle, les participants peuvent franchir l'obstacle dans l'une ou l'autre direction. Les numéros des barils sont généralement placés sur le sol, sur le côté par lequel le chien doit passer. Lorsque ce n'est pas possible, les numéros peuvent être placés sur le dessus des barils, à condition qu'il soit clair dans quelle direction le chien doit se déplacer.

Selon leur conception, les parcours peuvent être mieux adaptés à l'utilisation de lignes (débutant, novice, intermédiaire), d'une boîte ou d'un cercle. Les juges déterminent quelle portion du parcours constitue la portion bonus. Lors de l'utilisation d'une Boîte de conduite à distance, les obstacles ne doivent pas être situés à l'intérieur de la zone. Toutefois, la boîte de conduite à distance peut être

placée près de la trajectoire du chien ou permettre à la trajectoire du chien de traverser une partie de la boîte.

10.1 Temps de parcours

Le temps standard du parcours est de 45 secondes. Le temps maximal du parcours est de 90 secondes.

10.2 Nombre d'obstacles et espacement

L'espacement entre les obstacles varie d'un minimum de 16' à un maximum de 30' (selon le niveau), afin de permettre un espace supplémentaire pour les virages.

Débutant

Nombre d'obstacles : 12 à 15

Distance recommandée entre les obstacles : 16' à 18', en permettant 20' pour les virages.

Dimension de la zone du manieur (DHB) : 16' x 16' (carré) ; 12' x 20' (rectangle)

Distance jusqu'à l'obstacle le plus éloigné à partir de la DHB : entre 20' et 25'

Distance maximale du défi de distance avec CL : 30'

Novice

Nombre d'obstacles : 15 à 20

Distance recommandée entre les obstacles : 16' à 24', avec espace supplémentaire pour les virages

Dimension de la zone du manieur (DHB) : 13' x 13' ou 10' x 16' ou DHA de 14' 6" de diamètre

Distance jusqu'à l'obstacle le plus éloigné à partir de la DHB/DHA : 30' à 35'

Distance maximale du défi de distance avec CL : 45'

Intermédiaire

Nombre d'obstacles : 18 à 25

Distance recommandée entre les obstacles : 18' à 26', avec espace supplémentaire pour les virages

Dimension de la zone du manieur (DHB) : 10' x 10' ou DHA de 11,5' de diamètre

Distance jusqu'à l'obstacle le plus éloigné à partir de la DHB ou DHA : 40' à 45'

Distance maximale du défi de distance avec CL : 55'

Avancé

Nombre d'obstacles : 20 à 25

Distance entre les obstacles : 20' à 26'

Dimension de la zone du manieur : DHB 8' x 8' (carré) ou DHA de 9' de diamètre

Distance jusqu'à l'obstacle le plus éloigné à partir de la DHB/DHA : 50' à 55'

CL non permises à ce niveau

Compétent

Nombre d'obstacles : 20 à 25

Distance entre les obstacles : 25' à 30'

DHB : 6,5' x 6,5' (carré) ou DHA de 7' de diamètre

Distance jusqu'à l'obstacle le plus éloigné à partir de la DHB/DHA : 60' à 65'

CL non permises à ce niveau

11. Conception du parcours

Les juges sont responsables de la conception de leurs parcours. Lors de la conception d'un parcours, le

Le juge doit en tout temps accorder une attention totale à la sécurité du chien et du manieur. Une attention particulière doit être portée pour s'assurer que le parcours est fluide et qu'il enchaîne naturellement d'un obstacle à l'autre, en évitant les enroulements ('wraps'), les virages serrés/brusques ou les arrêts. Cela doit inclure des angles d'entrée et de sortie sécuritaires pour les tunnels. Lors de la conception d'un parcours, une bonne pratique consiste à créer un parcours avec un espacement similaire tout au long, afin d'encourager un rythme régulier du chien. Si des participants ayant des problèmes de mobilité sont inscrits, le juge en sera informé à l'avance afin d'apporter tout ajustement nécessaire au parcours.

Les barils seront numérotés selon la trajectoire que le juge souhaite que le chien suive. Si le juge permet un virage d'un côté ou de l'autre d'un baril, le numéro de l'obstacle sera centré.

11.1 Départ et arrivée

L'obstacle de départ et l'obstacle d'arrivée peuvent être un **hoop ou un tunnel dans les parcours de Parkour, Tungo ou de la Classe Défi**. Il est permis que l'obstacle de départ et l'obstacle d'arrivée soient le même hoop ou le même tunnel. Le parcours de Hoopers doit commencer et se terminer par un hoop.

Les zones de départ et d'arrivée doivent toutes deux disposer de suffisamment d'espace (au moins 15 pieds) à partir du bord du ring pour permettre au chien de commencer et de terminer son parcours en toute sécurité.

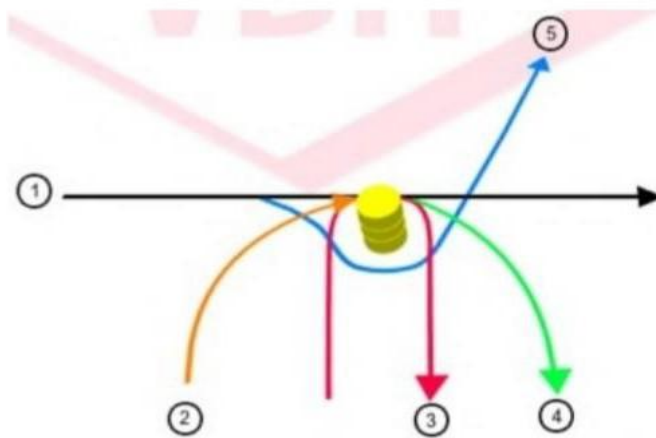
Tous les parcours doivent être numérotés. La numérotation est placée sur l'obstacle ou à proximité afin d'indiquer clairement au manieur le trajet requis pour chaque chien autour du parcours.

11.2 Virages autour d'un baril

Façons acceptables d'utiliser un baril pour permettre une trajectoire fluide :

- Utiliser le baril pour aller tout droit (par exemple no 1)
- Utiliser le baril pour effectuer un virage courbe (par exemple no 1 à no 4)
- Utiliser le baril pour un virage à droite ou à gauche (par exemple no 2 à no 4)
- Utiliser le baril pour un virage complet — le chien fait tout le tour (par exemple no 3)

Remarque : La ligne bleue (no 5) n'est pas permise aux niveaux Débutant et Novice.



11.4 Placement des obstacles et conduite

Le nombre d'obstacles pour chaque parcours dépend du niveau (voir section 10.2). Les passages tirés à travers ('pull-throughs') et les enroulements ('wraps') sur les hoops ne sont pas permis. Cela inclut l'enroulement du premier obstacle. Les chiens doivent commencer du côté numéroté du premier obstacle et ne peuvent pas être envoyés autour depuis le mauvais côté. Les parcours peuvent commencer et se terminer au même endroit selon les circonstances. Les positions de départ et d'arrivée n'ont pas besoin d'être situées au bord du ring, mais devraient être placées à côté d'une zone bonus aux niveaux inférieurs.

Les obstacles sont numérotés et doivent être franchis dans le bon ordre. L'emplacement du numéro d'un obstacle détermine la direction dans laquelle il doit être franchi ainsi que la trajectoire prévue du chien. Lorsqu'un numéro est placé au centre d'un obstacle, les participants peuvent franchir l'obstacle dans l'une ou l'autre direction.

Le chien doit commencer en position de départ devant le premier hoop (le chien ne peut pas commencer à partir de l'intérieur de la zone de conduite).

La décision du juge est finale dans toutes les compétitions.

Les juges ont la possibilité d'utiliser un **juge adjoint** pour observer le manieur à des positions sur le parcours où il peut être difficile d'évaluer les mouvements du chien, par exemple lorsque le manieur se trouve dans la Boîte de conduite à distance ou derrière une Ligne de défi bonus. Cela permet au juge d'accorder toute son attention à l'évaluation correcte du chien pendant qu'il complète le parcours.

12. Pointage

Les équipes manieur-chien doivent tenter le parcours de manière sportive et doivent faire de leur mieux pour franchir chaque obstacle dans le bon ordre.

12.1 Fautes

Niveau Débutant

La règle de la ligne de faute a été révisée pour le niveau Débutant. À ce niveau, la règle de la ligne de faute ne s'applique plus. Tant que le chien complète l'obstacle avec succès, aucune faute ne sera attribuée pour avoir franchi la ligne de faute.

Si le chien est incapable de compléter l'obstacle après trois tentatives, il doit passer à l'obstacle suivant. Dans ce cas, une faute pour obstacle manqué sera attribuée.

Niveaux Novice, Intermédiaire, Avancé, Compétent

- **Ligne de faute (remplace les règles de refus) : 5 fautes** pour franchissement de la ligne de faute (run by) — [voir le schéma](#).

(La pénalité de ligne de faute ne peut être appliquée qu'une seule fois par obstacle; toutefois, après 3 tentatives, le juge demandera à l'équipe de passer à l'obstacle suivant et seule une faute pour obstacle manqué sera attribuée.)

- **5 fautes** si le chien franchit la ligne de faute sur le premier ou le dernier obstacle (le parcours demeure chronométré).

- **Les équipes ne sont pas** pénalisées pour reprendre un obstacle. Si un chien franchit la « ligne de faute », le manieur peut ramener le chien pour réessayer; toutefois, après 3 tentatives, le juge demandera à l'équipe de passer à l'obstacle suivant et seule une faute pour obstacle manqué sera attribuée.

Tous les niveaux

- **5 fautes** si un manieur touche intentionnellement le chien pendant son parcours.
- **5 fautes** pour avoir déplacé un obstacle ou le chronomètre (sauf si le juge détermine que la queue du chien en est la cause).
- **Faute de temps** : toute fraction de seconde dépassant le temps maximal du parcours sera ajoutée au nombre total de fautes sous forme de cette fraction de temps, ex. 1,23 seconde = 1,23 fautes.

Débutant + Novice seulement

- **10 fautes** si le chien manque un obstacle — (considéré comme manqué lorsque le chien saute un obstacle et prend l'obstacle suivant).
- **10 fautes** si le chien prend le mauvais obstacle ou la mauvaise direction sur le parcours (hors parcours).

12.2 Élimination

Les équipes seront éliminées (recevront un score non qualificatif) pour leur parcours dans les cas suivants :

- Manquer / sauter 3 obstacles sur le parcours (**Débutant + Novice seulement**)
- Porter quelque chose dans la main une fois dans le ring, sauf une aide à la mobilité
- Nourrir un chien en entrant ou en sortant du ring
- Commencer avant d'y être autorisé par le scribe/chronométreur ou le juge
- Chiens courants dans le mauvais niveau
- Médaille pendante au collier

Intermédiaire, Avancé + Compétent seulement

- Le chien prend le mauvais obstacle ou la mauvaise direction sur le parcours (hors parcours)
- Manquer un obstacle

12.3 Expulsion

Les équipes seront expulsées du ring et devront quitter immédiatement (aucun score attribué) pour

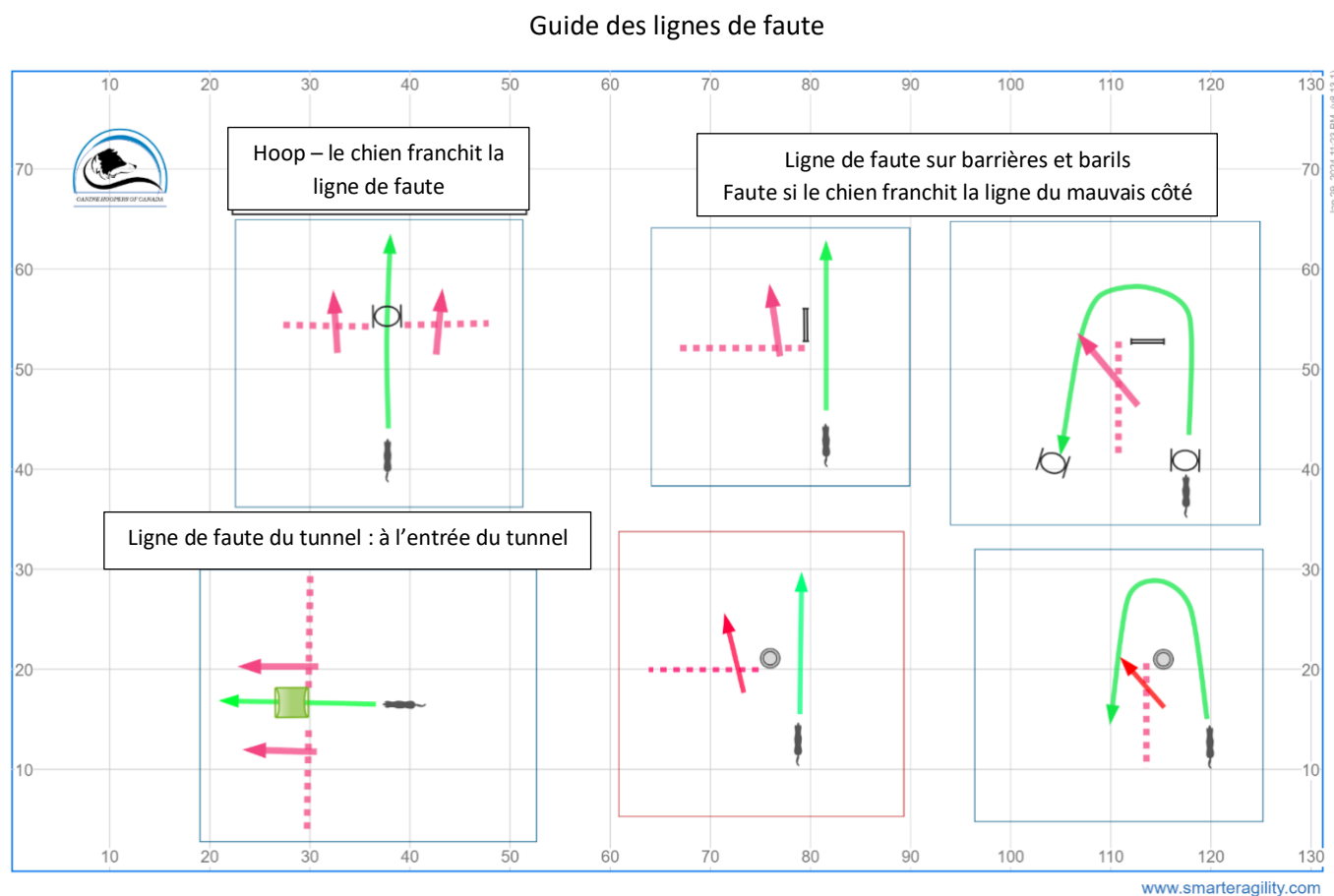
- Chien qui souille le ring
- Maniement brusque — cela DOIT également être signalé immédiatement à l'organisateur de l'épreuve
- Signes d'agressivité chez le chien (y compris le chien qui mord le manieur)

- Remarque : les chiens ayant besoin d'espace disposeront de l'espace nécessaire avant, pendant et après leur parcours, afin de leur permettre de participer dans un environnement confortable.

12.4 Entraînement dans le ring

Lorsque le chien répète ou reprend un ou plusieurs obstacles, ou lorsque le manieur dirige le chien pour répéter ou reprendre un ou plusieurs obstacles. Aucun score ne sera enregistré et le temps maximal du parcours s'appliquera.

Schéma de la ligne de faute :



13. Jugement

Les juges doivent juger conformément aux règles et règlements de CHC. Le juge est responsable de la conception de son parcours et doit toujours accorder une attention totale à la sécurité du chien et du manieur, tout en tenant compte des conditions météorologiques.

Les juges doivent soumettre les plans de parcours à CHC pour approbation avant de les transmettre à l'organisateur de l'épreuve. Les plans de parcours doivent être affichés et sont soit imprimés, affichés ou envoyés par courriel à tous les participants. Les juges doivent en tout temps observer le chien et le

manieur pendant qu'ils sont sur le terrain. Il est de la responsabilité du participant d'être disponible pour sa classe afin que le jugement puisse se dérouler selon l'horaire prévu.

Les juges ont la possibilité d'utiliser un **juge adjoint** pour observer le manieur à des positions du parcours où il peut être difficile d'évaluer les déplacements du chien, par exemple lorsque le manieur se trouve dans la Distance Handling Box ou derrière une Challenge Line bonus. Cela permet au juge d'accorder toute son attention à l'évaluation précise du chien pendant l'exécution du parcours.

Un chien peut être manié par une personne inscrite à CHC autre que le manieur enregistré du chien, et les points seront attribués à ce chien comme si le manieur enregistré l'avait conduit. Le chien d'un juge peut participer à une classe pendant que celui-ci juge, à condition que le manieur soit membre de CHC. Un juge peut également manier son propre chien si un autre juge certifié CHC prend le relais pour juger la prestation. Les points seront attribués en conséquence.

14. FEO – Hors concours

Le manieur doit informer le secrétaire de pointage que la prestation est FEO lors de son entrée sur le terrain et avant de commencer son parcours. Le manieur dispose alors du temps maximal de parcours de 90 secondes sur le terrain. Un jouet silencieux peut être utilisé lors d'une prestation FEO. Les friandises d'entraînement ou petites friandises individuelles ne sont PAS permises sur le terrain.

Un manieur peut choisir de participer en FEO dans n'importe quelle classe, y compris une classe dont il a déjà franchi le niveau.

15. Récompenses

Toutes les prestations qualificatives sont admissibles à un ruban de qualification (Q). Des rubans de placement seront remis pour les 1^{re}, 2^e et 3^e places de chaque classe. Des rubans de titre seront remis pour chaque titre obtenu.

16. Titres :

C Titres CHC – Niveau Débutant		
Obtenus sous 2 juges		
BHDC	BPDC	BTDC
50 points Hoopers Débutant	50 points Parkour Débutant	50 points Tungo Débutant
Titre CHC collectif Débutant = BHDC + BPDC + BTDC		

Titres CHC – Niveau Novice		
Obtenus sous 2 juges		
NHDC	NPDC	NTDC
75 points Hoopers Novice	75 points Parkour Novice	75 points Tungo Novice
Titre CHC Collectif Novice = NHDC + NPDC + NTDC		
Titres CHC – Niveau Intermédiaire		
Obtenus sous 2 juges		
IHDC	IPDC	ITDC
100 points Hoopers Intermédiaire	100 points Parkour Intermédiaire	100 points Tungo Intermédiaire
Titre CHC collectif Intermédiaire = IHDC + IPDC + ITDC		

Titres CHC – Niveau Avancé		
Obtenus sous 2 juges		
AHDC	APDC	ATDC
120 points Hoopers Avancé	120 points Parkour Avancé	120 points Tungo Avancé
Ttre CHC collectif Avancé = AHDC + APDC + ATDC		

Titres CHC – Niveau Compétent		
Obtenus sous 2 juges		
PHDC	PPDC	PTDC
120 points Hoopers Compétent	120 points Parkour Compétent	120 points Tungo Compétent

Champion d'Essais Hoopers du Canada ' Hoopers Trial Champion of Canada' HTChC	PHDC + PPDC + PTDC
--	---------------------------

Des certificats seront remis pour chaque titre par courriel. Des copies papier peuvent être commandées au prix prévu.

16.1 Titres de la classe Défi ('Challenge')

Classe Défi CHC		
Défi Novice 'Novice Challenge Dog of Canada'	75 points Obtenus sous 2 juges	NCHDC
Défi Intermédiaire 'Intermediate Challenge Dog of Canada'	100 points Obtenus sous 2 juges	ICHDC
Défi Avancé 'Advanced Challenge Dog of Canada'	120 points Obtenus sous 2 juges	ACHDC
Défi Compétent 'Proficient Challenge Dog of Canada'	120 points Obtenus sous 2 juges	PCHDC
Défi Champion CHC 'CHC - Challenge Trial Champion' CHC-CHaTCh	NCHDC + ICHDC + ACHDC + PCHDC	

17. Organisation d'un événement CHC

Les clubs et les particuliers peuvent présenter une demande directement auprès de Hoopers Canin du Canada afin d'obtenir un permis pour tenir une compétition sanctionnée par Hoopers Canin du Canada. Les formulaires de demande sont disponibles auprès de Hoopers Canin du Canada.

L'organisateur de l'épreuve / le club hôte est responsable de et doit fournir :

- Le programme de l'épreuve
- Des installations sanitaires adéquates
- De l'équipement conforme aux règlements de Hoopers Canin du Canada (CHC)
- Une surface de terrain appropriée, une clôture ou une barrière d'au moins 30 po de hauteur, incluant des enclos ou portails d'entrée et de sortie
- Des dispositifs de chronométrage
- Des rubans de placement, qualificatifs et de titre portant le nom et le logo de CHC
- Des juges qualifiés

L'organisateur de l'épreuve / le club hôte doit être entièrement assuré.

Si l'événement est annulé en raison de circonstances imprévues, le club hôte remboursera les frais, moins les dépenses raisonnablement engagées.

17.1 Inscriptions et programme de l'épreuve

Les organisateurs peuvent choisir d'offrir l'inscription en ligne, sur papier, par courriel, etc. Une copie du programme de l'épreuve sera fournie à CHC sur demande.

Tous les programmes doivent inclure les éléments suivants :

Nom et logo de CHC

- Nom du club hôte ou du particulier organisateur
- Date, heure et adresse du lieu
- Modalités d'inscription
- Dates d'ouverture et de clôture des inscriptions
- Frais d'inscription
- Liste des classes et niveaux offerts
- Description des classes offertes
- Détails des points supplémentaires
- Référence pour la mesure des chiens
- Nom du juge
- Référence aux règles et lignes directrices
- Clause de non-responsabilité

Voir le guide de l'organisateur d'épreuve CHC pour les détails concernant l'organisation d'une épreuve.

18. Règles générales

- Les participants sont responsables de s'assurer que leurs chiens sont adéquatement entraînés à un niveau sécuritaire pour la nature de la compétition à laquelle ils participent
- Les chiens atteints d'une maladie contagieuse ou ayant été en contact avec un chien atteint d'une maladie contagieuse ne doivent pas être amenés sur le site de l'épreuve
- Il est de la responsabilité du participant d'être disponible pour sa classe
- Pendant la compétition, les chiens doivent soit avoir leur collier retiré, soit porter un collier plat ajusté avec des médailles bien fixées. Aucun pendentif ou objet similaire ne peut être attaché au collier. Les colliers étrangleurs, harnais ou colliers de tête ne sont pas permis pendant la compétition
- Toutes les récompenses doivent être récupérées le jour même de l'épreuve
- Tous les chiens doivent en tout temps être gardés sous contrôle approprié dans toutes les zones du site de l'épreuve
- Les propriétaires / manieurs sont responsables du nettoyage après leur chien dans toutes les zones du site de l'épreuve
- Aucune personne ne doit exercer de discipline physique ni de correction verbale excessive envers un chien à tout moment durant l'épreuve
- Un jouet silencieux peut être porté par le manieur uniquement lors d'une prestation FEO
- Les participants doivent respecter l'espace des autres chiens et manieurs, particulièrement dans le cas de chiens réactifs ou sensibles

- Les participants doivent se tenir à 6 pi (1,8 m) de la limite du terrain lorsque le terrain est en utilisation
- Les chiens ne sont pas autorisés à se précipiter vers les terrains, les autres participants ou leurs chiens
- Avant la marche du parcours, les juges peuvent faire courir un chien test ou demander qu'un chien test soit manié afin de vérifier leurs trajectoires, etc. Les chiens tests ne sont pas autorisés à participer dans la même classe où ils ont couru comme chien test
- Les manieurs ne doivent pas entrer en contact volontairement avec un équipement pendant leur prestation
- Les manieurs ne doivent pas passer par-dessus ni à travers un équipement pendant leur course
- Les chiens et les manieurs ne peuvent entrer sur le terrain que lorsqu'ils y sont autorisés
- Les chiens ne peuvent entrer sur le terrain que pour effectuer leur prestation et ne doivent pas s'y trouver à tout autre moment
- Les jouets et tout autre effet personnel du manieur doivent être laissés à l'extérieur du terrain ou dans l'enclos de sortie et non à l'intérieur de la limite du terrain (s'ils sont placés dans l'enclos de sortie, cela doit être fait avant d'entrer sur le terrain)
- Les laisses doivent être laissées à la barrière (pour le porteur de laisse). La laisse ne peut pas être laissée dans la DHB ni déposée à la ligne de départ. Si le manieur choisit de garder la laisse, elle doit être sécurisée dans une poche avant le début de la prestation. Si le chien interagit avec la laisse après le début de sa prestation et avant de l'avoir terminée, il sera éliminé
- Aucune nourriture n'est permise à l'intérieur de la limite du terrain

19. Coordonnées du CHC

Debbie Vassallo : caninehooperscanada@gmail.com

Site Web : www.caninehooperscanada.com

La version anglaise de ce document constitue la version officielle. En cas de différence d'interprétation, la version anglaise prévaut.



facebook

Pour en savoir plus sur Hoopers Canin du Canada, joignez-vous à notre groupe Facebook. Cliquez sur l'icône bleue « f ».

© Ce manuel demeure la propriété de Hoopers Canin du Canada.

La publication de tout ou partie de ce document sans autorisation préalable est interdite.



CHC Janvier 2026